





出版



Contents

STORY 3
「鬥人魔境傳Ⅳ」是這樣的遊戲4
有關於遊戲系統5
登場人物11
魔法36
武器・秘寶40
敵人角色
攻略篇81

全體MAP82
序幕84
第 1 章 · · · · · · · 91
第2章99
第3章108
第4章115
第5章122
第6章127
第7章133
第8章138
第9章144
第10章153

Story

當管人類「命運」的莫依拉 伊女神, 最近對自己的處境感到 相當為難,因為在不久的將來, 與人類之間的"親密關係",將 完全斷絕。

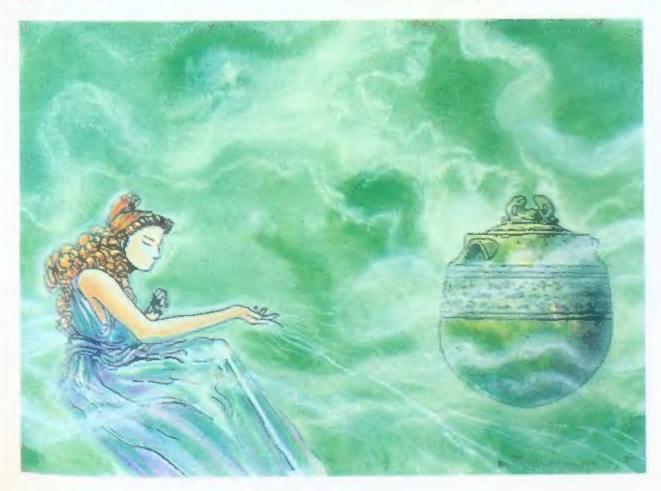
莫依拉伊女神為了要避免發 生這種情形,於是,就決定讓90

這位青年由於沒有實際的內 人類找到「希望」嗎? 體,所以,莫依拉伊就使之具備 「轉換」的力量,並送到人類世 果......



為了人類的命運與未來,以 00年前因某事件被封印在壺中的《只要尋求自己的肉體》青年展開 青年復活,並拯救人類的命運。 了冒險之旅。還有,他真的能為

> 莫依拉伊女神的決定,是否 能順利拯救人類,就要看玩家, 也就是您的努力。

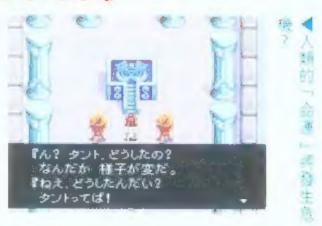


門人魔境傳Ⅳ是 這樣的遊戲!!

在此將為各 位介紹本款遊戲 的魅力。

1. 這回也有獨創的故事!

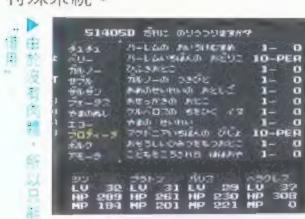
本款遊戲的最大特色,就是玩家即使未曾進行過前作系列,也能很快進入情況 = 在這回的故事中,將會出現「潘朵拉之箱」等,神話世界中的各種寶物,所以,將會體驗到"神奇"的氣氛。



2. 主角沒有肉體…

這回的主角沒有實際的肉體,也就是所謂的魂魄狀態, 所以,如果以這樣的方式,將 無法展開冒險。

當然,如果想要進行冒險,遊戲中將會出現"補救"措施,也就是接下來所要介紹的特殊系統。





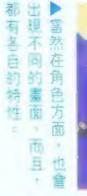
3. 神奇的「轉換系統」!!

遊戲中的最大賣點,就是採用了「轉換系統」,這時就可借用他人的身體展開行動。還有,「轉換系統」也是諸神附與主角最強的能力,只要能善加利用,就能使遊戲順利進行。

至於系統的內容,其後會詳細介紹,不過,在轉換的角色方面,竟然高達101人。由於每一位角色都有各自的特性以及背景,所以,一旦進行轉換,就會承繼這位角色的"人生",當然也會有不同的體驗。



例主意 態將有微妙的變化、要特 ▼根據所選擇的角色、狀





4. 敵人、畫面、音效都完美的表現!

這回的新作由於做了全新的設計,所以,有完美的表現。除了有細緻的畫面之外,在原野上也能變更視點,還有,戰鬥指令有近500種。音效方面也會與事件連動,所以,遊戲的展開更具迫力。





新前進三



System

操作方法

在此將介紹操作方式,一定要 善用利用。



決定各種指令時的按鈕 。交談或調查等,也是利用 這個按鈕。

系統



取消各種指令時的按鈕 。如開放視菌時,會出現先 前的狀態。

X鈕

開啟指令視窗所使用的

Y鈕

只要持有某個秘寶,就 可看到全體地圖



丑開

系統設定畫面顯示 時使用。詳情請參考下

L選 R

與其他按鈕具有相 同效果。L、R鈕與A 鈕的效果相同。選擇鈕 到與B鈕一樣,可取消 指令。

能夠進行各種設定!!



▲在這裡能夠自由變更。所以,能選擇 最適合的遊戲方式。

华合

如果利用X鈕,就會開啟指令 調窗,並出現以下指令。

下方是遊戲中的 5 種基本指令,一定要掌握特性,並根據情

況靈活運用。



如想要使用魔法時,所 輸入的指令。當使用魔法時,必須選要指定對象等,要 特別注意。



装備武具時所使用的指令。如里是輸入「いちばん」 が指令・就會成為當時的 最佳裝備。



有關於轉換系統所使用 的指令。如果利用這個指令 ,就可轉換身體,並發揮不 局的能力。



如要了解主角或同伴的 狀態時,所使用的指令。至 於詳細的情形,可參考下頁



▲左方的數值是所持全錢





使用遊具時的指 令。如按方向鈕的左 方,就會出現補助指 令。也能擊理或變換



道具。





表示角色成長的數值。 根據所取得的經驗值會不斷 上昇。



表示角色的體力。當成 為 0 時,就是氣絕狀態而無 法戰鬥。所以,一定要隨時 注聲。



表示使用魔法的能力。 當使用魔法時,數值就會減少。

與HP一樣,也要隨時 注意。

E X (經驗値) 打倒魔物所能得到的數 値。只要能儲存,就可提升 等級。



提升至下個等級所需要 的數値。所以,以「あと」 來表示。



等級)

表示轉換的身體與主角 (或同伴)的配合數值。與 身體的配合等級,最高是10 。所以,如果主角的等級相 能力。 他身體無法配合時, 也身體無法配合時, 也無法發達成力。

因此,當在進行遊戲時 ,一定要掌握這個特性,並 轉換到能有更好表現的身體 ,這樣才能有確力的觀力。



(特技

各角色 (轉換的身體)都有擅長的武器。 所以,根據特技所使用 的武器,都會出强不同 的政驗力。



表示對魔物的攻擊 力。只要數值越高,就 可使魔物造成重創,要 善加利用。



面對魔物攻擊時, 所具有的防禦數值。只 要數值越高,就越不容 易受劍。



表示角色的速度。 由於對威力有重大的影 響,所以,數值越高將 越有利。



與魔法有關的數値 。()內是原來的數値, 而()左側是轉換時所提 升的數值。

(指令)

戰鬥時會顯示出來 。這是轉換身體(各角 色)的特殊戰鬥指令, 要善加利用。

戰鬥

在此將解說戰鬥方式。特別是 要掌握"身體"的特性。

進行攻擊時,基本上會使 用以下的指令。不過,攻擊指 令會根據使用的身體(角色) 而有所不同(攻擊指令說明的 右側。這時一定要確實掌握並 管活運用。



武器攻擊時所輸入的指令, 如果沒有裝備武器,就會空手進 行攻擊。

指

ぼうぎょ(防禦) 防禦魔物的攻撃。不過・在 進行防禦時・無法展開其他的行 順・要特別は貴。

あいわい(命令)

如按方向鈕的左方就會出現 。命令方面能以自動(AI)或 手動方式進行。



どうぐ(道具)

戰鬥中使用道具時所輸入的 指令。根據武器有時也能發揮特 殊能力。

まぼう(魔法)

使用魔法時所輸入的指令。 根據身體(角色),有時無法使 用魔法。

からだ(身體

按方向鈕的左方就會出現。 在戰鬥中如要轉換身體,就可使 用這個指令。

にげる(逃脫)

只要接方向鈕的左方就會出 現。如果想要逃走時,就可善加 利用。

掌握屬性.!!

由於敵人都有各自的屬性, 這時一定要確實掌握,並使用最 佳的攻擊方式。

特別是使用魔法時,如果能 根據敵人的屬性配合運用,就可 造成重創。



10的性物圖鑑:

轉換系統

在此將為各位介紹轉換系統,

如提到轉換成他人的身體, 或許大家沒有概念,在此將詳細 說明轉換系統。



找尋發光的角色!

在遊戲中會出現只要利用交談方式 ,就會發光的角色。其實這些角色都可 進行身體轉換。所以,只要交談之後, 就會出現在指令的說明,這時可確認狀 型,並進行轉換。



轉換時會如何?

當轉換之後,就會繼承這位角色的 身份。所以,如果是轉換成國王,雖然 能得到人們的尊敬,但卻無法講物。還 有,在能夠轉換的角色方面,共會出現 101位。

由於每位角色都有各自的攻擊方式 或特技、所以,一定要做最好的選擇。 ▲特別要注意稳全的變化



任何地方都OK!

無論是在迷宮或戰鬥中,都 可進行轉移。在最初時可能會因 為角色數量過多,而造成困擾, 不過,只要能多方嗜試,並靈活 運用,相信就能以最佳的組合進 行戰門。



Character





001 字	北臓の山 斧LV1 失踪		不使用身體時就不 會出現			モイライ神殿		最初時主角所轉換 的身體	9
			内樵夫		爪LV1 非常		非常	自由的野狗	F
	40	40 60	まほう		45	45 45		かみつく	
	130	75			309		20	たいあたり とおぼえ	

000 グイマンドラ R限無板 イマンドラ 夜(左方運感空度) 53 70 まはう などもの とつしん 50 60 まはう なる おおいびき 600 まはう なる おおいびき 60 まはう なる おおいびき 90 50 とつしん 80 30 おおいびき 90 大マンドラ 量(旅程) 夜(旅程) デメーテル神殿 無 90 大マンドラ 単しゾーラメーテル神殿的巫女 ボックリ からちむち 180 65 おともだち 300 90 むちむち 180 たちむち 北部の山 無 180 大田の山の河原 大田の山の河原 大田の山の河原 大田の山の河原 大田の山の河原 大田の山の石の大田 大田の山の石の大田 大田の山の石の大田 大田の山の石の大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大	003	ベテルス	家	無	イマンド		無	7
20 20 20 20 20 20 20 20	业	杖LV1	17	ンドラ的牧羊人	沒有特技	軟	8線的羊	. 7
220 60 ゆびぶえ 308 20 メェー// 100 1		50	50		40	50		ル
イマンドラ 只限票板 イマンドラ 夜(左方演感空度) イマンドラ 夜(左方演感空度) 月 元 元 元 元 元 元 元 元 元		220	60		309	20		
10	4	イマンド	ž	只限黑夜	イマント	5		006
53 70 まほう 50 60 80 7メーテル神殿 数	n	斧LV1	樵夫	的頭目	萬能	光	會睡豐的懶鬼	1
90 50 とうじん 80 30 おおいびき 30 かけ 30		53	70		50	60		
イマンドラ。 校(原館) デメーテル神殺 展 ボラリ 放行中的青年創士 校しVI 旅行中的青年創士 校しVI デメーテル神韻的巫女 180 65 おともだち 300 90 むちむち 300 90 むちむちち 300 90 むちむちち 300 90 むちむち 300 90 むちむちち 300 90 むちむち 300 90 むちむ		90	50		80	30		
The state of t	1	イマンド		夜(旅館)				008
180 65 おともだち 300 90 むちむち 100 1	ラ	劍LV1	旅行		-	1		1
180 65 300 90 むちむち 180	10	53	70		48	-		
北部の山の利益 黒 北部の山 無 北部の山 無 北部の山 無 北部の山 無		180	65	35 4 5/4 2	300	90	むちむち	
55 45 まごう 55 45 かれる くらぶえ 319 20 おおわざ 210 8 ぬすむ	4	北國の山	の洞窟	無	北國のロ	U	無	010 F
319 20 おおわざ 210 8 ぐらぶ。 101 1 1 1 1 1 1 1 1	ė	弓LV1	ケン	タウロス長老	楦LV2	息	休的女海盗	÷
319 20 210 8 必ずむ 101	5	57	45		55	45		
テルマ 無 テルマ旅館 無		319	20	33317	210	8		
没有特技 只有妖精是朋友 創LV2 事態成為英雄的13歳少年 35 50 せいれい 55 70	÷	テルマ		無	テルマ	旅館	*	012
2 35 50 thinki 55 70	1	沒有特拉	支 只有	 妖精是朋友	劍LV2	-	测成為英雄的13歲少年	タリ
	ナス	35	50	せいれい	55	70		
230 130 210 35	1	230	130		210	35		

013	テルマ: 		無		テルマ		無	014
	32 329	45	まほう かぜのちから	_ i .	32 329	45 135	まほう きのちから	1
015 %al-	ヘルメン 検LV1		無		サンタ L 		· 無	016
X	47	45	まほういのりつきさす		57 240	80 45	でつけん けり くぎなげ	
	サンタレ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	惹人	無數的官員	- 1	サンタレ - 給L V2		無的乘船者	018
SA	110	105	まほう むちしばり わいろ		170	50 70	まほう さけのみ なげやり	Name of the least
019	大岩豐洞		無	,	大岩壁洞	e e	*	020
	MLV2	森林2 45	さんだんけり		⊮LV2 55	90	ンティア的逃兵	- *
'	269	65	ふえふき ふきや		210	85	だつそう	
021 ハドリス	トランテ		無		ランテ		只限白天	022
XX	斧LV2 65	92	ティア的士兵 まほう	B	30 I	迷人6	か官員まほう	
	170		えんぐん からたけわり		270	65	ナルシス おつかけ	

				H.*	两人物
023 トランディア	夜(トランティア 入園管理所 2 棲) 要得到許可	トランティ		a	024
考LV2 奇幻	的少女	鞭LV2	預測	天氣的老婆婆	
30 45 260 155	まほう ブルリルラ シャラーラ	55 250	45 75	まほう てんきよほう むちむちむち	Y.
025 トランティア (前、左方公共漫堂)	只限白天	トランティ		只體白天	026
爪LV2 奇怪的	力大叔	劍LV2	级量	董地直銷蔬菜	I K
53 50	まほう しあつ マッサージ	57 170	80 50	まぼう おおごえ やさいぶくろ	
027 トランティア城 第王房間	無	トランティ		*	028
	的侍從	JILV1	-	的小偷	
35 92 180 100	まほう なぎはらい つらぬき	340	45 96	まほう ちょこまか フリとる	
029 トランティア城 地下	*	トランティ地下	イア城	無	030
号LV3 專門	暗殺的士兵	沒有特技	發明	博士	
55 100	まほうとくや	32	45	はつめいひん	
200 65	そげき	240	200		× .
031 トランティア城 塞場地下	使アトラス石化之 後	個王的秘密 研究所	Ē	無	032
劍LV1 臺場	管理量	校LV2	7-	ルモア的助手	1
32 45	まぼうめしつかい	48	50	まほういしのちしき	
70 35	あんさつへい	170	130		

3	ビゼルト		無	ヒゼルト右方深慮		無	
١,	₩LV3	台書	飼養的人	- 10万米底I 村LV2		R 熟 熱 做 朋 友	-
Н	70	86	まほう	60	45	\$(3.5)	- 1
8			でなづける	-		オウムがえし	
	210	80	まきえ	220	115	オウム	
5	工換現場正	-	無	テーベ城			ı
1	上地現場》	377	液	我上層		無	ı
1	TLV3	孔武	有力的現場監督	画能	埃及	女王	Ī
	78	92	ちからため ぶつける	80	100	まほう	1
	60	40	とつげき	329	125	1009	
7 .	7×		Τ	×		T	i
	占前洞穴		無	左方運動(hit site	無	ı
	IL V5	Mag	的粗士	AL V2		I.V.	-
H	92	116	無	70	94	まほう	-
ŀ	80	40] ///	180		はなび	
	au		l	180	70	えんまく	
	テーベ城		無	テーベ		無	1
ı,	1樓		770	右上的家		- AT	ı
ĺ	⊮LV3	埃及	士兵	斧LV3	埃及	的奴隷	ı
	78	68	まほう りゅうさ	70	100	まほう	Ī
	110	60	すなあらし	170	50	ぶんまわす うらみつらみ	1
	一へ城						1
	2 樓		無	さびれたオ	能的家	無	ı
ā	BLV3	奇怪	的特技人員	//LV3	住在	沙漠的水手	ł
	70	48	まぼろし	78	60	まほう	
-	230	140		120	30	ずつき げんこつ	

043	ボネス 右方的家		無	ポネス旅	és	無	044
	台川 V4	into	的士兵	- 杖LV1	/8 da	力氣的男子	
	100	108	のどづき	10	48	# (£ ?)	- 32
	250	120	なでぎり			ひるね	
	250	120	いあいぬき	30	60	あくび	
045	スパルタ		打倒スパルタ地 下的頭目之後	スパルタ	塞地	無	046
	槍LV3	ギリ	シア的士兵	瀬能	ギリ	シア最強的士兵	
	88	60	まほう	100	120	まほう	
10	180	90	さんだんづき えんぐん	300	150	- とつげきー! ぶじゅつ	
0.47						[
047	スパルタ		無	アテネ市	公所	無	048
	塞地前方的家		m	前方的學	绞	,75%	
	斧LV1	成力	強大的老婆婆	Л(LV4	魂魄	藝術家	1
	70	86	まほう	30	60	えのぐ	
	270	65	おしゃべり かなきりごえ	280	105		100
049				1		T = == = = = = = = = = = = = = = = = =	
Uis	アテナ神』 左方房間		無	アテネ		從冥界回來前(酒 店)、從冥界回來 後(旅館)	050
	ЛLV4	般好!	的豎琴演奏者	SLV3	可悲	的女奴隸	
	30	108	たてごと、	80	114	まほう	*
	230	100		200	50	たえしのぶ みだれうち	
061	アテネ器を	2	200	アテネ深空	Ē	無	052
3	7 7 HIMES	n.	7705	地下1樓		im.	3
	鞭LV4	坚護:	±	劍LV2	哲學:	老人	8
	65	58	あいのかんご	75	58	シュトルウム	1
1	190	130	げきやく	220	150	アウフヘーブ	100
	1.						

	アテネ南方田園		無	アテネ市: 左側	公所	無	Of
	杖LV3	募要	大地的男子	枪LV2	偉大	雕刻家	
	70	58	まほう	80	106	まほう	
l	220	150	ちけい	260	95	のみなげ ちょうこく	1
55	カザール説	er j	無	ベルシア	Ŕ	· 無	05
	梎LV3	傳說	的旅行商人	沒有特技	通数	後宮美女的ペルシア王	
	90	60	まほう	32	58	まほう	
	250	95	まのかね まのかがみ	100	50	ジルド ゴルド	
57	ベルシア		無	ベルシア		夜(ベルシア左翻 方的家)豊(ベル シア左方深處通路)	05
	∌ILV3	1/16	シア城失散的士兵	₩LV2	後宮	的美女	
	50	70	まほう あばれる	80	67	まほうなげキッス	
ř	190	85	むてっぽう	280	110	ウィンク	ľ
59	ベルシア切	ŧ		ベルシア		只雁支统	06
	∯LV2	後宮	最好的舞孃	斧LV3	吹火	的男子	
	85	58	かぜのまい	92	102	ひをはく みずをはく	
1	280	105	ほのおのまい	70	30	かぜをふく	
61	ベルシア		只限夜晚	ベルシア	玻	無	06
	SLV2	ガル	ノー的糖從	沒有特技	雨之	精靈的孤兒	
	55	58	まほう たばこすう	30	60	せいなるあめ	
	339	145	すいりする	339	60	どくのあめ	

				TE - 100 - 112
013 ベルシア域 地下年房 幹LV4 流ジ 90 70 190 95	無 ほうすい せいりゅう みすでつぼう	悲しみの山 州LV4 81 359	別産 只機夜晩 具有ケルベロス血線的 かみつく ほのおのいき 40 こおりのいき	064 250 250 250
755 悲しみの山洞席 没有特技 山之 80 58 359 150	兵剛白天 橋 寮 まほう まねって	85	無 マケドニア的第一美女 70 まほう みわくのけん デラッ!	Office Table Street
W サンドリア 域 2 複 MLV2 具有 90 58 310 45	只個夜晚 可怕秘密的男子 ひきちぎる くいちぎる とおぼえ		下	068 Particular
089 サンドリア 地下酒店	無 的大叔 まほう バリア れんきん	100 8	使アトラス石化6 世界第一的空手攻撃高 12 カッジンサイ トゥハサイ フウジンハ	
	無 第一用劍高手 ハヤブサギリ えんげつりん ムソウケン	トロイ右側深 的家地下 1 樓 斧LV5 100 1(100 4	無 世界第一的用斧高手 マフウザン フウジンナゲ	972

073 3 複 槍LV 100 270	5 世界第	無 第一用槍高手 アキレスザン リネンヅキ ゴマンヅキ	トロイ塔 4度 鞭LV5 100 260	世界 80 70	無 無	074
075 トロイ 3 樓 杖LV 100 290	5 世界3	無 第一玩杖好手 やみの杖 しの杖 ひかりの杖	トロイ塔 2 樓 号LV5 100 350	世界 80 70	無 一弓箭好手・しにがみのや かげぬい みだれうち	076
077 ピー: パレV 45 300	60	無 ナス神殿的巫女 まほう いのり ひじてつ	アレス神風 劍LV1 45 300		無 ス神殿的巫女 まほう いのり アレスぎり	078
079 校し\ 45 300	60	無 イトス神殿的巫女 まほう いのり えんしんづき	アテナ神原 剣LV1 45 300		無 ナ神殿的巫女 まほう いのり だいちづき	080
081 ポセ 槍L\ 48 30	60	無 イドン紳殿的巫女 まほう いのり トライテント	バッカスデ TLV1 45 300		無カス神殿的巫女」まほういのり	082

083	ヘーラー	神殿	無
4	斧LV1	_ \~-	ラー神殿的巫女
	45	60	まほう
Th	300	90	いのり くびきり
			-
095	アルテミ	ス神殷	無
	弓LV1	アル	テミス神殿的巫女
	45	60	まほう
4	300	90	いのり げつこううち
087	アトラシ	7 	無
4	劍LV1	アトラ	ランティス的子孫
	75	80	まほう
4.7	300	90	いのり ほしにいのる

	アポロン神殿			無	OR4
	BLV1 アポ		アポロ	コン神殿的巫女	
l	45		60	まほう	
	300		90	いのり キューピット	4

095	アルテミス神殿			無	ゼウン
	号LV1		アルナ	テミス神殿的巫女	劍LV
	45		60	まほう	45
4	300		90	いのり げつこううち	300

	ゼウス神	R	無	086
	劍LV1	ゼウ	ス神殿的巫女	
j	45	60	まほう	
	300	90	らいじんけん	11.

087	アトラシア			無
4	劍LV1		アト	ランティス的子孫
	75		80	まほう
	300		90	いのり ほしにいのる

アトラン	ティス	**	<u>C88</u>
劍LV4	アト	ランティス的士兵	7
100	120	まほう	
300	150	けんじゅつ	T

089	アトラン	ティス	#
3	萬能	喜歡	看書的少年
	100	115	まほう
	300	150	ちょうしぜん

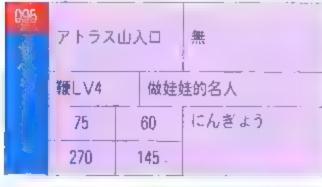
	ネアポリス附近 海底工廠			得到海底船之後	990
[槍LV4 アルコ			了一的子孫	
	92 110		110 -	うずしお	
	230		30	うおよび つなみ	P

Q91	ネアポリス			ヘラクレス在アテ ナ加入隊伍之後
4	沒有特技		野性的白馬	
1	90		80	いななき
	379	1	190	うしろげり とっしん

ネアポリ 旅館	ス	ヘテクレス在アテ ナ加入隊伍後	092
萬能	自我	主義者	*
72	70	まほう	
379	45	すきかつて	I.

063	アルテミ	ス神殿	只限白天
À	槍LV5	夜型	的戰士
	105	105	やみのほこ
	230	135	- しりょう くろいきり

1 3	刺場		アトラス石化之後・只限度晩	094
. 1	対LV4	ガル.	ノー的父親	
	70	80	てしな	
	270	40	かえん カードなげ	3



アトラス	山穴	**	
MLV4	奇怪	的棄店	學
75	90	げきやく	1
230	115	くすり	1

097	97 トロイ右方深處 的家			初次前往アトラシ ア之後
	MLV5		具有囊魂的娃娃	
			89	らいげきわん
1	250		100	なげうで ドーピング

劇場		アトラス石化之後・只限夜晩	098
檍LV5	傳說	的道化師	
80	90	まほう	
250	125	けしょう	24

099	アテネ城	1樓 ½	初次前往アトラシ ア之後
3	MLV3	擁有	神奇手指的男子
	85	90	まほう
1	270	135	はり

アテネ城	1樓 ै	初次前往アトラシア之後	100
斧LV3	喜歌	花草的男子	
75	80	まほう	
190	150	しょくぶつ たねまき	3

101	ベルシア 別墅	王的	アトラス石化之後
7	鞭LV5	擊退	魔物的女孩
	95	80	みやぶる
	250	125	ながれむち じゅつ



其他登場人物 的狀態

這裡所介紹的角色,雖然無法 進行"轉換系統",卻會提供各種 協助。



102	大岩壁	_	 	・・・ 「トランラス	ア	=	103
¥.	枝LV5	埃及	的商人	愈LV2	 - 思念		- 1
l.	? "		おおごえ くもゆき		?	まほう	William .
		,					
104	トランティ	ア	無	工地現場			105
	MLV1	實驗	的犧牲者	i MLV1	受騙	的孩子們	1
	?	?	まほう	60	90	いしなげ	花
***	?	?	ひつかく いきをはく	96	73	おおなき きょうりょく	40
106	- W 752 18					 I	107
	工地現場		無	工地現場		· #	
	MLVI	受騙的	的女孩	, πLV1	受编	的老人	
雅	80	63	さわく	55		せつきょう	
18	52	42	ひじてつ	58	400	・ふるきちえ - むかしばなし	**
108		-	-				100
	アトランテ	イス	無	アトランテ	イス	無	109
化多	弓LV1]		161.171	77.498	L	
Ť)	7	フンティス美女	「槍LVI	个起	限的學生 	
	:	·				さんだんづき なげやり	1
	:		:	1	1	なぎはらい	

110	アトラン	ティス	無	アトランティス 無	111
	MLV1	0-	产的好友	萬能 煩惱的英雄	ğ
	?	?	けり	? ? (Thickor's	K
	5	?	たいあたり むてっぽう	? ? tunatu	2

1112	アテネ	無	ネアポリスメ	113	
	弓 '3 不幸的	的女孩	∌JLV5	煩惱的女孩	ı
ŀ	? ?	ねらいうち いのる	?	? まほう ちゅーっ! あまいといき	

114	ネアボリ	ス地方	無
	萬能	頑固!	的父親
	?	?	まほう
	?	?	ふぬっ! ぬおーっ!

巧妙運用角色特性!

"轉換系統"對遊戲的進行 有很大的幫助,這時就必須臺灣 加利用角色的特性。尤其是各角 色所具有的特別指令,往往能夠 在戰鬥中發揮強大威力。

還有,在先前所介紹的角色 ,都有各自的專長,這時一定聖 多方嚐試,並做最好的選擇。特 別是與頭目進行對戰時,必須要 根據情況,做出量佳的組合 由於在雖門中也能推行"轉



換系統",所以,要觀察戰鬥的 情勢,使用特別指令,這樣就可 一驅將敵人打倒。

身體指令

在此將為各位介紹遊戲中114 位角色的「身體指令」,玩家一定 要善加利用。



No.2	4年		Page !	神養
001	की । व	4.40	. 1	裁鬥中能使用湯法
		かみつく	1	使工位数人受到小劍擊
002	921	たいあたり	4	使工作收入:自己的防聚力 载人的防聚力 : 受例
		さおほえ		使所有敵人有"。機率受到小劍擊
		# 18 h		戰門中於使用權法
003	1.76.2	0 1 2 4 5		使工位数人陷入危險 袋编手校持使用
		ゆじゅえ	10	使的有数人受到上包整
		× 1 · · ·	1	自己在1~2回合决链回復HP
004	ウーワール	* 1 - 12	a	使1位数人受到自己的努力一般人的潜力的斜擊
		12-11	10	除了自己以外、使其他角色沈經
	-	まほう		戦性中能使用魔虫
005	キルカノ	なけわの	2	使于到数人受制、装備数额特使
				使工位龄人有! 晚季陷上能揽
		まほう		戰鬥中能使用魔法
006	4 1 - 76	416	2	自己在1-2回合中沈経町復HP&MP
		おおあひき	10	受1 列歇人受到中等創學
007	02	まほう		戰鬥你能使用屬古
207	v ,	あともたち	10	宿德国(M.) 景線中33 ·
		#185		戰鬥中能使用驅法
800	オフノ	U1/0 H	8 ,	使散线全員回復少量MP
		しむちむち	10	對 1 位數人進行 2 次攻擊 装機鞭時使用
009	~/0-/	#135	1	戰鬥中能使用導法
008		方おわさ		補助審合
		0115	1	自己不會成為攻擊目標(只限1回合)
010	7 - E	くちふえ	6	召喚同伴(参照P33)
		めすむ	10	向1位数人盗取秘 實
011	3 + 3	25.41.5	10	補助場合
		まほう	. 1	戰鬥中称使用聯法
012	118911-	3800-1	2	使 1 位數人有 / 機率陷入危險
		1-003	18	使自己的攻擊力成為 2 倍
013	er an	8/3/5		我!! 中於·使用屬 き
013	. 13	* 40556	19	場動指令

	-	1		
Note	2.0	100	Bismer	and the same of th
				the state of the s
	_	2.30	-	我們可以使申請去
014	2 m - k	きのちから	10	在上上使用 辅助组合
		まほう		數門中部使用層法
015	20-8	009	9	
010		つきさす		使1位數人1809。尚未
			. 10	便1位數人陷入危機造成1點的創擊
016	- 7 -	てっけん		· 字 下解 · 安和 · 陳京清可混製 空车状位值中持全局
010	234			使主列数点量到小砂板
	_	(891)	10	自動物所有數人受到
		# # 2		数件中能使用權法
017	コールホーク	むちしばり	2	便!位數人將之受到,當備鞭時使用
		わいろ :	. 10	郭疑培所有數人,其實即性高的數人。 持有全领時首的
		ままり		我们中位使用霉素
018	47.55	81000		模升自己的收擊力,多度降低
		Q 1771		使1位敌人陷入危极其支部 装填槽透手用
		さんたんけり	4	毎列的「位数人受シ中等制整
019	15-7	ふえふき	8	補助指令
			10	権助省令
000		3.34		就然体验性斯岛 主
020	75-3	1.25	10	100% ∓ 1 1 ±30
		まほう	1	(東京) 中級使用摩法
021	ハドリス	26KA	9	召喚同性(發展日33)
		からたけわり	10	
		J. 17.5	10	使!空敷人有一、晚里馬上死亡 宏端添頭時使用
022	<0-1			联码中枢使用增去
ULL		7.0 - 4		「医心中可能学一般各場合物學」指導させ、11、1・検査
		· Article		出现, 医原生 第一下的发现
023	4.0	, E180 I		數門中能使用魔法
UZS	×n	. ZJEDN.5 .		提升階上效果
		、アセラーラ、	10	吸取變物或例件的MP
004		\$ 13.7	1 .	取門中が使用環由
024	~ # U —	The ballety	1	预刷下回向的天装 生姜着到《下水故证用》
		えたもちむち		日料選擇では飲い 医ボスドの♥ 安堵練時後用
		まほう		戰鬥中能使用魔法
025	1 クラック	しあつ		第1位高体的 1 植成核白動標升
		2 - 9 1-	10	使敬我全昌成為健康狀態並回達少許州戶
		# 3 1		新!"中能使用傷 ±
026	トルドム	F 長 1 光	4	日料写接り位数と、非様の路に
				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		#13.5		報門中能使用屬法
027	サリア	5846	7	(東) 五敵人受到小劍擊。 装備箱時使用
		2003		天・公暦/25日7的製企及陳旭中次用 打削縦1列成方不強的敵人 装備機使用
		2.74.0		13-ranetic 1-3-ran ² -1-1-1-2-phay V

Mod	200		السيدونون	
1944	40.00		\$100 V	
028	27	· 表情的。		数於中区 後申報告 標準:個線線的回程力
OLO		7 56		便一门就人有 晚车温取金级 至手双弦情爪時使用
		#160	1 .	数件中能使用層法
029	#-4	210		使 1 位敵人中衛造成 1 勢割擊 装编号時使用
030		- 同けき - 10メックも	10	使:供弱數馬上死亡 裝備号時使用 構造核系
0.90		8.95		新作中的使用 篇 法
031	5-52	່ອ, ກາບໍ	4	300日(a) 補助指令
		あんさつへい	10	苍绿同伴 補助指令
032	2 1	5 4 1		数型中部间模型
002		1. 25.3		使用石钵 植物格兰
000		まます。	1 .	戰鬥中能使用著 古
033	コーナス	. てなつける まきえ	7	使!代數人有「機率報上式」機率攻擊力或為2倍 「残魔動」人
		F12-		報門中能使用除 主
034		77008	3	選
		100	10	医额侧位 植動泉名
		ちからため		下回回台一定陷入危機、空手或装備用時便用
035	サタフト	हिराहर .	8	使所有敵人以及自己受制
		ふつける。	10	使航列 2 位數人受到廣制
036		335		数型中程使用度 : 連動指令
037	キムス			SHEAD OF A
007	1 200	3/84		新·11 中的 使用键 +
038	- th - 101 -		4	植制指名 甲胺砂铁速度
		えんまり		100%建全省方款
		まぼう	1	戰鬥中能使用魔法
039	ウンカート	UP 33	- 1-	· 使地上的散人凉度或為 D · 在沙漠中使用
		、すなあらし、	10	使所有數人受到才創擊。在沙漠中使用 到門中和後用繼子
040		よる		工作動,在2011年發展了 分數 法權序指挥使用
040				(1) (1) 数 (通动 播 问
041	Miller 2 F	まほろし	10	/ 数据 P33)
		# 3 1		新門の新学用環境
042		1.08	4	東京知識され、登勝・伊藤田町社会改革
		カとづき	6	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
043	5785	0008 5089	8	第二位數人受到生等創業 · 1.被率死亡 装填留時使用 使 : 列数人受到力 · · · / 部擊 要填倒時使用
043		いあいぬき		數人全體。裝備卻防使用



	-	1		
No.	名学	遊舎	TEN SE	,
				7998
		#.E3	1	戰鬥中能使用腦法
:044	クーナイ	. U.5 ta	1	· 自己沈姬期間使HP · MP完全回復。只限白天
1		あくひ	10	自動使!位角色100%決種
		まほう		戦門中能使用魔法
045	セリース	さんだんづき	1	便1位散人陷入危機或受制。裝備補時使用
		えんぐん	10	· 召喚同伴(参照P33)
		まぼう		践門中能使用魔法
046	エスパルト	とつげきー!	9	1 位向伴氣網、並便所有敵人造成 2 倍創擊
		ふじゅつ	10	根據裝備的武器會改變效果。補助指令
		まほう	1	戰鬥中能使用魔法
047	キクラ	おしゃべり	4	其他角色面提升失误率
		かなきりこえ	10	同律受到小創擊、劃人受到重新
1048	キルケル	えのく	10	補助指令
049	4-4	したてごと	10	清助指令
		まほう		戦門中能使用層法
050	ティース	たえしのふ	6	自己在1回合中能防禦攻撃(與竜去ロ・クハイ相同)
		みだれうち	10	自動使4位取人受制。要備弓時使用
051.	エゼール	あいのかんご	2	減少自己的HP、個1位同伴的HP完全回復
1001.	14-10	げきやく	10	補助指令
052	エアトリアル	シュトルウム	7	利用防護軍彈回攻擊
002	±7 F9770	アウフヘーブ	10	利用防護軍彈回魔法
		まほう	1	戦行中能使用魔法
053	アース	ULA	5	便地上的敵人受到中等創體。在地上使用
		ちけい	10	根據地形會發生"某種變化?"。補助指令
		まぼう		戰門中能使用魔法
054:	アーバス	のみなげ	1	使1位数人有污费率陷入危機、23造成和擊
L		ちょうこく	10	補助指令
		まほう		戦門中能使用魔法
055	; カシーム	まのかぬ	5	便1位散人型成金銭(與魔法ビドレクマ相同)
-		まのかがみ	10	便1位敵人业身(石)
1		まほう		戰門中能使用廢法
'056'	79-27		9	召喚同伴(参照P33:
- r-				召喚同母「參照中33」
		まほう	1	取門中能使用魔法
057	ヘブル	あけれる。	5	自動便1位數人陷入危機
-		むてっぽう	10	自己達成混亂:使所有數人受創
		まほう	1	数鬥中間使用潛去
058	チュチュ	なけキッス		使知性高的数人释止
		フェンク	10	使知性高的數人造成混亂

No	表帝	-	TEN SC	
			No.	Nº9MBC
		5-11-15-11-1	1	使的有工中的数人受到了各擊
059	~ 9 =	つきのまい	4	受所有更知的数人专到小ብ整
		塚の形のまい		使所有扩充的数人受到小部整
		ひをはく		使 位數人造成重劇
060	カルノー	みすをはく	6	使上列數人受到小劍擊
		かせをふく	10	使 1 列歇人受到小割躲
		. # d 0		此内中於使用聯王
061	*74	10.30 9.3		提升自己的計畫
		<u>、ずい</u> りする。		了新し位数人的中P母MP
		せいなるあめ		回復數數至圖的HP與MP,看到天空就可使用
062	サルサン	あかいあめ、		散教全員的試態成為0:看到天空就可使用
		こくのあめ、	10	使敵我全員中毒。看到天空就可使用
		30 to		下雨
063	73 ~ 9 3	_ d. 15 0 5 .		使"判數人受配小劍幣
		みままのほう		使工位和人受到重视
004		こかみつくし	6	到 1 位
064	やまのぬし	ほのおのいき	_8	使所有較人受到小創擊
		こおりのいき		使所有數人受到小翻擊
065	I	3.37		数刊中能使用層法
		# 80 to 1		网络见的同性採取相關行動
nge	プロティーテ	まほう	. 1	戰鬥中能使用價法
000		チラッ!	10	使工位收入有与快车造成现象主受制。領導國時使用
		08586	2	便 位敵人的攻擊加倍
067	404.0	(526		使1.机酸人造成1.5的制整 只限设铁使用
007	10.70-2	28 1 t		原應 1 官歌人並造成 2 信朝擊 只限收時便用 否项同样、新邮平33; 只限收得使用
		T # 13 5		数型中能使用權法
068	アモーラ	1 1 to		場的店会
		. bb. 7		含引起某種變化的補助指令
		# 3 5		数型中部使用魔法
069	クロウル		2	1位海岸的種助協会
		the Area		1.1.500 的特殊指令
		20 11.184	3	使1.列翻人次睡、故庙 中衛医療術
070	テテス	15 44	8	使1 位勒人造成訓擊 至手或裝備用時使用
				使弱酸全部作用
		197945		使 列數 / 支引 总编码特使用
071		えんナウにん	6	使针有数:亚厘丁特例整 装填制時使用
			10	自己进程符、使工程数工程、发展 装填割時使用

	_		_	
No.		1 1000		1
1000		198-10-		
		2.500	- 0	A. Ek. J. Harrison and M. C. C.
072	7 =		8	· 中心开於 有一個年至17日為天一日都 夏蘭之明日後年
0/2		500 70	10	學所有數人受到 安徽和預時使用
	-	アキシスサン	5	注:指数三则死亡: 医循矩頭時使用
073	FEW F	リネンフキ		· 便增上觀人這麼成為 0 + 刷擊 及價值時使用
075				受取1 位数人的VP。装備循時使用
		ヨマンソキ . セサー2017		使的有敵人自動受約 装備精持使用
074				· 表別有數,受例 医磷酸钠使用
074	5.7	ナノサキ 。	F,	,这麽本使让形變或! 8 装填键符使用
		24 - 2		四幕上三十四角首用可以果 装填料件使用
0.75		・ 空みの材。」		- 現際店でルフィー具有相同效果。装備手杖時使用
075	スーテク	この技	5_	使!位數人用夫:裝備手杖時使用
		、ひかりの材。	10	使弱散消失,装備手杖時使用
		. Ph 6 55.		"晚季文的有数二立即开在一贯编号的使用
076	2-1	5 150 -	8	一般定途地上的數人共止 装備引持使用
		Achts.		自動變4位數人受到民擊 装饰引持使用
		3.13.5		戰鬥中能使用魔法
077	アフル	0.004	. 2	提升少許攻擊、防禦 逐度、知性
	_	ひしてつ		使1位数人100% 走罐
		3 3 1		裁門中能使用關土
078	5.4 8	2.57) +1		自己的攻擊提升 2 倍
		TEXAT		便報 1 列的数2. 日日海里 装储的特值里
		. #G5	1	戰鬥中能使用魔法
079	イストラ	000		目己的攻擊力提升 4 倍
-1		えんしんつき	10	- 機率造成混亂 ·造成重創 · 安備手杖時使用
		3/3/		彩.77 丰 R 李 里 星 王
080	+ - 4 -			自己的物物明显 2 倍
		0.8078		使死上的新"是五字写例整 装備訓時使用
		\$160		數項中於使用質主
081	7-17	Vid v	2	读析有數人受到小卻擊 在 岛上使用
	_	ライデント	10	自動使 位数人适应] 次副聚 蓝偏ł的使用
		3 1 -		製作中の中田 日本
092				使取获全最进收金金 炒整 计电子进工工法
		1 = 61	10	学程12 数1 使克莱州 (亚苯对佐语下码使用
		3 15 5		数档中结使用灌主
083	7-4			使我方面是英语味整面接 中四級1
		27 6 4		使1位數/有一機第次例第二十級條務例64年
		3 4		於 中下下水子 B 上
084	1			· 表示主義性等主任 中心 内数据点为计数14种
		Sec. 25		使工作數15%。 (Baseling of 支援的)
				4 ないことがなるがない。各種・経済的

			_	
No.	8/40	Janeary I	africa des	L
1860	2.0	-	disc.	构集
7		5.31		数型年間使用電子
085	76. *			September 1
000	10.	3-13-55	10	
		まほう	1	使1/位数人接收5/倍分析 装潢《特使用 数型中能使用高法
086	カミスタ	3/4/	- 2	
500		らいしんけん	10	使上列數人受到
		441		便工作和人有"上晚辛立刻死亡"装備的時使用
087	3	5.00		歌 ^自 中陸使用傳音
007	~ - 1			李明斯 34年
		、ほこはこのる。		使肝負款人受到中華影響 医腺炎病使用
088	主角	341		戰鬥中時使用賽五
		17 Az 0 0 0	10	1 征數人的補助指令:装備創時使用
089	75.	# (# 1		教門中的使用權力
		·高生产、生化。		海豚指令
		- うていお		更為上歐人的運要成為 海上時使用
090	マッカル	7820 _		使生控解人的用户或但控數 海上時使用
		つなみ	10	水系列的削壓 每上時使用
		1.22.23		印譯 E → □ · 一ル有用同效果
091	はきのセン		4	為立"一"數人。20是務數就象件上間失
			10	使用"京都人有"、晚季四个条晚
092	ラーホー	\$15.7		取///中能使用魔法
		、すきかって、	1 :	補助指令
		でみがほこ。	· 6	使117数人有"确定与即列亡或遗误之信息整
093	ヤミール		5	使外开解的变数,知道超点,可解放(一个接收库)
		60-80		使工作教员的对形成单 网络心镜中电
		: てしな	4	使用秘笈、以一般的效果不同
094	フーニック	かえん	9	使所有數人受知小蘇擊
		カートなけっ	10	使1列歐人受到小商擊
095	H 4, 11	148.840		補助指令
096	アステール	けきやく	10	補助指令
000	. ~ 70	(44)		辅助指令
		as data.	4	使工艺数点直要主动整
097		なりかで	8	使 2 位歇人组成重量 空手或装備門時使用
_				使自己的用户海里、状态程件工法
098	57-5	まほう		戰鬥中能使用魔 由
040		it care		備助指令
099		3 3 ~		料性は対使用等去
039		3 11		¥: ことの使用補助指令
		#130	1	戦 中能使用魔法
100	E-7-3	114630		植助物令 在森林中使用
		たねまる	10	○ 日本日本 参照 ○ 33 在土土使用

No	名家	指令	東北湖	内容
		みゃっる		了解:如新人的结例。
101	シアンチ	なかれむち	8	使も位取人造成大・小創撃の装備機時使用
,,,,		Lao	10	55. 有數人補助指令
		おおこえ	1	便1位数人静止
-102	カイロ	くもゆき	1	預測天氣、看見天空砌築使用
103	ティアリ	まほう		報門中能使用曜五、ティアリ會變化成104
		まほう		戦門中能使用魔法
104	テイアリ	ひっかく		使:位射人有与機能中毒+創整 空手或装填爪時使用
		いきをはく	1	使弱散沈锤、混亂、麻痺疾中毒
		いしなけ	.1	使1位数人有"。特累造成量制
105	こともたち	8233		回復我方全員沈瞳狀態
		きょうりょく	2	自動使1位數人受謝
		_ <pre></pre>		回债我方全員沈絕狀態
106	むすめたち	ひしてつし	2	自動使1位角色次體,並造成創擊
		1 000		出現訊息・不會有任何影響
		せっきょう	. 1	回读我方面自定睡状態
107	ろうしんたち	いるさちえ	. 1	我方全昌計光成為無數狀態,知性提升
		むかしはなし		後此自己知作選丟的角色沈緩
108	IE534-	1105		我方全員回復少許HP
		さんたんつき		使:位數人陷入危機或受卻
109	5-7	20,000	10	装備搶坪使用
		SERBO.	10	使工位數人造成小創墾 紫鐵槍時使用
440		154	2	使1列數人造成小創擊
110	= n-	たいあたり	4	侯"位取人受到"自己的防御力一散人防御力"數值的創整
	_	_೮೯೧೩3_	10	使所有敵人受到一供自己會成混亂
111	ハラクレス	てんにいのる。 ちにいのる		以雷電校撃 列散人 ・根膜等級影響受削程度 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
111		たいあたり		等我为金融品等少数11户 使1件数1受到1户目的符件工业数人的模式T数值的函数
*	-	ねらいうち		使工作般人在下旬回台陷入危機。整備号時使用
112	バリス	UØU		维持至他人
		直接 5		教門中能使用權法
113	0.00	5 : 1		吸取 1 位敵人的HP。海機率會失誤
		あまいといき	1	设1位数人的攻擊力提升8倍,用地球形成為
		#13.5	1	歌門中能使用釋法
114	ライオン	5.80 0.1		地上所有数人的HP成為0 3.根本會決深
		4.6-1	1	補助指名

非玩家角色

所謂非玩家角色就是利用指令 所召喚的同伴。現在可在表格中進 行確認。



		-	
No.	83	100	***
7	ダーニア	おともだち	出細友人
10	アーモ	くちょえ	出現海盗的同性
21	ハドリス	えんくん	出現接圖
31	トーラン	めしつかい	击現煤人
		あんさつへい	出現暗殺士兵
34	ウイノー	Z74	出现数据的10
41	バルバント	サラマンタ	出現サラマンタ
		29212	出現グリフォン
		ユニコーン	出現ユニコーン
		サントマン	出現サントマン
		フェニックス	出現フェニックス
		クリケーン	出現ハリケーン
45	セリーズ	えんくん	出現接事
56	アラーファ	276.8	出現ノルト
		コルト	出現コルト
67	ボルク	とお+はえ	出現標
100.	ピリーヨ	たねまき	種植園形種子時、倉出現ビク バコ
			樟緒園形種子的、會出現ピク・トモモ
			標権 岡形種子時、會出現ビク・トトス
			種植闕形種子時・會出現ビグ、セエシ

非玩家角色的狀態

在此將為各位說明非玩家角色 的狀態



名字	НР	MP	.攻撃力	防禦力	速度	知性	戰鬥方法
かぜまじん	50	100	60	25	100	150	- 攻撃、風を吹く・シェイク
つちまじん	100	100	120	10	5	150	攻撃、兵砂 地震
こおりまじん	50	100	80	25	50	150	攻撃・ハイドロア、冰の息
せいまじん	20	100	. 20	60	100	150	攻撃 ・バウテスマ ヘリオン
らいまじん	50	100	160	30	100	150	攻撃・ライサル、ライザー
ほのおまじん	50	100	100	40	5	150	攻撃・ハンカルム、炎の急
みずまじん	80	100	40	20	5	150	攻撃・アクアルム・水流
ひかりまじん	20	100	120	80	224	150	攻撃 クエイス・クエイサラー
ピグ・ストル	260	80	360	100	50	224	クリティカル、パウテス。 デスキス、攻撃
ピグ・サワニ	10	50	10	10	224		防型・逃紀・攻撃・バウ
ピグ・アルト	200	0	100	50	5	50	ライザルム・パウテスマ・ 攻撃(1位散人)・駱ぐ
ピグ・フリル	400		5	50	1	100 .	寝る・あくひ
ピグ・フレイ	20	200	90	25	200	150	デスキス(敵牧雙方1位)攻撃・ バーン
ピグ・ナニ	30	100	90	80	1	100	待れる 攻撃(散我襲方1位)
ピグ・ガスド	496	300	396	496	200	224	クリティカル・クエイサラー、 アクアルム・ライザルム
ピグ・バコ	413	12	230	140	120	0	攻撃、ガルダー、パウ、防禦

名字	НР	MP	攻撃力	防禦力	速度	知性	戦鬥方法
ピグ・トキモ	180	98			- 224		攻撃、スピム・パワ・防禦
ピグ・ドドス	220	200	150	50	120	170	攻撃・イント・バウテス、防禦
ピグ・セエジ	260	130	120	50	100	120	攻撃・ハイドーブ・バウテス
サラマンダ	340	40	460	29	200	60	攻撃、炎の息・火を吹く
グリフォン	290	40	490	12	120	40	攻撃、喰いちぎり・かみつく
ユニコーン	490	90	90	496	220	100	攻撃・突撃・贈富たり
サンドマン	380	40	390	180	20	10	攻撃、砂漠、地震
フェニックス	496	120	20	496	160	220	攻撃・炎の舞・精富たり
ハリケーン	360	400	46	18	220	220	攻撃・ジェイク・不思議な息
マーメイド	290	90	30	30	120	200	攻擊、津波、水流
オーガ	490	40	490	400	200	20	攻撃、無衝砲、水暴れ
シルド	120	380	0	0	224	224	ハイドロア・バンガルム・ アクアルム・パウテスマ
ゴルド	120	0	396	96	4	0 .	クリティカル
あんさつへい	16	0	10	10	7	100	11.91
めしつかい	16	100	0	40	100	200	パウテス・ハイトープ・防禦
おともだち	50	0	20	25	80	80	お喋り、攻撃
えんぐんへい	100	40	160	30	160	50	攻撃・クリティカル、パウ
おおかみ	50	1	60	20	200	5	嘘みつき・引っ掻く
かいぞくたち	120	20	100	20	100	80	善竹割・パウ、防繁
おうむのバロ	30	10	10	10	200	30	パウ、お喋り



魔法與裝備 Magic G Equipment

魔法

在這裡將進行魔法、裝備的武 具,以及秘寶等的說明,一定要仔 細參考。



1	名稱	消耗 MP	等級	屬性	'對象~	数果
4.	クエス	4	8	先	1位散人	出現光束
:	クエイス	8	17	先	1位散人	出現光束
	クエイサラー	13	22	光	1位薊人	出現光東
-	アクア	6	8	水	1列敵人	以水流造成創擊
攻	アクアル	15	13	*	1列數人	以水流造成組織
	アクアルム	26	22	水	1列散人	以水流達成創擊
1	バーン	10		火	散人全體	以火焰攻擊
	バンガー	19	10	火	散人全體	以火焰攻擊
	バンガルム	32	21	火	数人全帽	以火焰攻擊
100	ライザー	1	8	2:	T位数人	雷葉攻響
	ライザル	27	20	雷	1列歐人	雷電攻擊
系	ライザルム	200	4	22	超人全辖	雷電收響
	ヘリオン	14	19	Ho St	I位敵人	以神聖光線造成刻鑒
	ハイドロア	12	26	冷	1位敵人	冷氣攻擊
3	ランドン	16	23	±	测人全键	以土之力造成創鑿
	ジェイク	21	19	AR.	敬人全體	以強風吹雕敬人

	名稱 "	消耗 MP	等級	層性	割象 t	数果
政	ブレイナー	28	. 17	-	敌人全體	揮劍遊成圖雕
系	メガロ	18	18		自己以外全體	使周圍發生爆炸
	V4-	3	4	光	敬人全體	催眠
	100	7	9	28	数人全世	尼 教
	モルシーバ	8	9	土	工生數人	到60魔,去
	ピ・インセク	12	15		歌人全體	提成虫
	カララ	6	10		助人全理	提升失減率
	トルメル	9	19	¥°	自己ルハを増	使行動停止
	デ・ガルダー	13	7	16.	1 列級人	防禦力祖半
	エムトール	0	6	101,	主信數人	98 89 t.4 €
	エムオール	0	11	181	取人全體	吸取MP
	エムキール	16	21)到,	收入全错	将MP全部放出
	ゴーヘル	18	19	東	放人全辖	切換HP鎖MP
	ダクー	20	2	E	敬人全禮	毒攻緊
	デスキス	22	21	Æ,	1位數人	1 學將給人打倒
J	ピ・ドラクマ	18	14	_	散人全體	世 成全设
	スパラー	34	27		1位開催	攻擊力成為2倍
	ガルダー	37	28		1列司件	防禦力成為 2 造
防	スピム	6	6		我方全鼻	速度成為 2 倍
製	イント	22	16		1.6周生	知性成為2倍
系	ハイドーブ	28	28	-	1位同分	状形成為2倍
	バリシード	20	15		1位同注	使用魔法防護置
	ロックバイ	5	18		16年	防禦所有新擊
	テフォール	3	16		288	回復魔法效果的增減

+	名稱 -	消耗 MP	等級	優性	,對象	*************************************
防禦系	リ・オーラ	14	35	-	1 列同伴	防禦攻擊魔法
素	ワンモア	6	27		1位同伴	可 2 次攻擊
44	タクストン	0	20		只服 1 位同伴	分配狀態
特	ビ・パペット	1	22		秘實	變成娃娃
殊	オプシス	25	28		62	召喚自己的分身
系	エムヤール	0	12		只服 1 位同年	分配MP
3	イルメク	18	16		1位同伴	回復氣絕狀態(一学HP)
匾	イルモア	28	23	-	1位同伴	回復氣絕狀態(最大HP)
ĝ	パウ	2	2		1位同学	回復少許HP
售	パウテス		12		1位同伴	HP全滿
紊	パウテスマ	30	25	-	我方全團	HP全滿
, â	クノ・オール	2	3	-	1位周伊	成為健康狀態
ı	レイナー	5	7	-	空間	下雨
空	ブリズン	5	7	-	空間	下雪
間	ヒデール	5	7		空間	放晴
系	モルフィー	12	14	-	空間(近門中)	成為無法使用魔法的空間
	イルフィー	12	14	-	空間	使魔法能發揮戏用
H	ノアルーン	4	2		空間	移動到村鎮
移	ダケーブ	5	7		空間	從洞歷中逃脫
動	ラクシオン	12	9		空間	達鵬屬物
系	クロシオン	1	14		空間	誘導魔物
	バリシオン	16	20		空間	周圍出現防護單



器海

在武器一覽表中,將會介紹各 種武器的效力或技能,一定要仔細 確認。



ALCO AS

o Albania e de la compansión de la compa	harring.	alas,	a majo		es and the		Allen and the state of the same of
名辭	價格	材料	屬性	装備值	速度	智慧	横考
あそびのつるぎ	10	8	I -	4	-	-	以道具使用・パ ク
たんけん	30	±		6		-	
せいどうのつるぎ	60	冷		8	_	-	
くろがねのつるぎ	300	±	-	24	-	-	
ぎんのつるぎ	600	8		30		_	
みならいのつるぎ	1050	89	-	38	-		停止敵人行動
せんしのつるぎ	1100	E	-	40		-	一擊將散人打倒
えいゆうのつるぎ	2000	팔		60			
ベルシアのつるぎ	3000	楓	-	70	-		以道具使用・クロシオン
こおりのつるぎ	4000	冷	冷	80			
めいふのつるぎ	5000	光	光	90			
くんれんのつるぎ	5930	##	-	98		-	以道具使用・シェイク
ふはいのつるぎ	6000	風	風	100			以道典使用・エムオール
いだいなつるぎ	6500	聖	-	110		-	
アテナのつるぎ	8200	光	光	120	- 1		
かぜのつるぎ	9000	A	風	130		-	
りりょくのつるぎ	11000	聖		140			
かなしみのつるぎ	14000	净	-	150			
たつじんのつるぎ	16500	80		162			
ほのおのつるぎ	1800	火	火	170	_ *		

名稱	價格	材料	屬性	装備値	速度	智慧	備考
まふうけん			£	180		-	以道具使用・モルシー ハ
せいりゅうとう				190	- 25	-	载而持·3次攻擊
きょじんのつるぎ	22000	*		200	-10	-10	
せいなるつるぎ	24090	肇	聖	215	-		
ハテスのつるぎ	26000	.A	藩	230			以道具使用・ラントン
きわみのつるぎ	30000	8		242			
ゼウスのつるぎ	非責品	8	2	255	-		以道具使用・ライザル
きびたつるぎ	10	水		44			

			-			000000	
名稱	價格	郴	麗性	裝備値	速度	智慧	備考
あそびのオノ	35	A		8		-	
こどものオノ	50	±		10	-5		
きこりのオノ	80	±		12	- '0	-	
みならいのオノ	120	求		19	-10		
たたかいのオノ	350	8	-	28	-15		
ぎんのオノ	1100	ā,		44	- 5		以道具使用・バウ
きんのオノ	1800	尤		60	-15		
くんれんのオノ	1950	坎		68	-15		
せんしのオノ	2000	77	-	70	-20	-	
くびきりのオノ	5000	ì	±	100	-25		一體将敵人打倒
ばんぞくのオノ	7000	±	_	120	-20	-10	-
しんくのオノ	10000	火		140	-30		
たつじんのオノ	14500	Ж		158	-20		
めかみのオノ	18000	100	聖	160	-30		
さんごのオノ	24000	*	×	200	-30		心道具使用・アクアルム
きわみのオノ	31000	火		242	-30		

A Company of the Comp	40.12	-	-	-Children			
名稱	價格	材料	麗性	装備值	速度	智慧	備考
あそびのやり	30	氥	-	4	-	-	
ながやり	60	±	-	8	-	_	
きりさきのやり	100	±		- 11	-	-	
くろがねのやり	800	±	-	27			
みならいのやり	1900	風		34	-	-	
ぎんのやり	1100	風	-	36	-		以道具使用・パウ
ファラオのやり	1500	光	-	40	+20	-	以道具使用・グケー
スパルタのやり	1800	±		45	-	-	
たいちょうのやり	1900	風	-	49			
くんれんのやり	2850	E,	-	61	-		
しゃくねつのやり	3000	火	火	63		-	
めいふのやり	4000	光		81			一擊將敵人打倒
きょじんのやり	5000	9	-	99	-30		
たつじんのやり	7000	81		114	-	-	
きょうきのやり	10000	8	=	117			
みつまたのほこ	14000	水	*	144			以道具使用・アクアルム
はめつのやり	28000	先	-	150	-	-	
ほのおのやり	21000	火	火	162			以道具使用・パンガー
きわみのやり	28000	E	-	242	+25	-	

(44)							
名稱	價格	材料	属性装	慢笹	速度	智慧	備考
ちいさなゆみ	60	±	-	7	+10	-	
きのゆみ	100	±		10	+15		
いしゆみ	250	±		20	+5	_	
くろがねのゆみ	800	+		24	+10	_	-

名籍	價格	材料	# 3	装備値	速度	智慧	備考
あわせゆみ	1100	±	-	32	+15	- 1	
ぎんのゆみ	2000	8		48	- 15	-	以道具使用・パウ
こだいのゆみ	5000	A		72	+20	-	
アルテミスのゆみ	6000	光		B	+ 25	-	以道具使用・コンモア
はがねのゆみ	8000	±	-	100	+5		
いだいなゆみ	11000	1		104	+20	-	
てんしのゆみ	14000		2	108	+30	+30	以道具使用・パウ
ほのおのゆみ	18000	火	火	120	+20		以道具使用・ハンカー
しかけゆみ	21000	±		144	- 30		
きょじんのゆみ	24000	E B	-	152	+15	-	
メデューサのゆみ	27000	火		166	+ 20		以道具使用・デスキス

名稱	價格	材料	羅賴	能備値	速度	器業	備考
ほそいひも	40	±	-	2	-	-	
あさひも	85	±	-	5			
かわのムチ	300	±	-	12		-	
いばらのムチ	1120	ݱ		10			
くさりのムチ	1500	±	-	24	-		
じょおうのムチ	2300	水	-	31	+20		
やいばのムチ	5200	±	-	39	_		
サメばだのムチ	8300	水	: 水	52	-		
ほのおのムチ	10500	火	: 火		-	-	
だいじゃのムチ	14000	8	-	75			
はかねのムチ	18000	±	-		-	-	
よろこびのムチ	23000	12	光	108		_	· 戦門時回復HP

名稱	價格	朝	著性	装備値	速度	智慧	備考
たびのつえ	60	Ιİ	-	5	+25	+5	
ほこうじゅのつえ	120	±	-	1	+25	+5	_
こくたんのつえ	250	±	-	14	+30	+10	以道具使用・クノ・オール
やすらぎのつえ	700	A		22	+30	+10	以道具使用・バウ
なまりのつえ	1800	i A	-	30	+20	+ 15	以道具使用・デ・ガルター
こうてつのつえ	3000	±		42	+ 25	+15	戦門時造成MP數值的創擊
ししゃのつえ	5000	70		54	+30	+20	一擊将歌人打倒
こうかなつえ	7000	光		86	+30	+20	以道具使用・ヒ・ドラクマ
ささやきのつえ	12000	8	±	100	+35	+ 20	载四特吸收数人的MP
かがやきのつえ	17000	光	-	110	+ 35	+35	
ヘルメスのつえ	20000	亢	光	129	+35	+20	以道具使用・バリシオン

爪

名稱	價格	材料	膜性	装備艦	速度	智慧	備考	
カギヅメ	100	1 ±	-	7	+5	-		
てつのツメ	800	±	-	16	+5	_		
ぎんのツメ	1100	風		32	+10		- 以道具使用・パウ	
コカトリスのツメ	2000	1	-	48	+ 15		取严畴進行毒攻撃	
くまのツメ	3000	·	-	56	+5	_		
きりさきのツメ	5000	±		72	+15		数 ^约 時·2次攻擊	
ししのツメ	7500	6.9		88	+15			
クラーケンのツメ	12000	*	九	120	+10			
グリフォンのツメ	21000	±	Ē,	136	+30		教門時進行書攻撃	
ケルベロスのツメ	26000	±	±	146	+25		- 以道具使用・デスキス	

防具

在此將為各位提供有關防具的 情報。只要能善加利用。就有助於 遊戲的進行。



建筑和			
	(£.5)	(S) X	押

名稱	價格	材料	展性	装備値	速度	智慧	嫌考
ポロぎれのふく	12	İ		- 1		-5	
ねののふく	40	±		2			
かわのよろい	80	±		3	-		
くさりかたびら	120	±		- 4	-5		
うろこのよろい	280	75		6			
とうのむねあて	450	冷			-5		
てつのよろい	800	±	-	8	-10		
おどりこのふく	10000	100	-	9	÷5		
きんのよろい	1100	8		10			以道具使用・パウ
ファラオのよろい	1500	光		- 11		-	以道具使用・ダワー
スパルタのよろい	1800	±		12	-5	-	
ししのけがわ	1900	备		13		-	
えいゆうのよろい、	2000	20	-	15	-		
ねっぷうのよろい	3000	火		17	-5		以遊具使用・/ リシード
めいふのよろい	5000	A	-	21	-6		
フテナのよろい	7000	光		24			以道具使用・イント
ごうかなのよろい	10000	圥		30	-5		
やすらぎのよろい	16000	Β,		35	-	-	
トゲトゲのよろい	4000	÷	-	33	-10		
しっこくのよろい	20000	火		47	-5		

名辭	價格	材料屬性	装備值	速度	智慧	備考
ほのおのよろい	25000	火・ー	53	-5	-	
ハデスのよろい	30000	* -	57	-5	_	
ゼウスのよろい	非賣品	蛋 -	65		_	
さびたよろい	10	水:-	20	-5		

「 祭(かぶと)

名裔	價格	棑	期性	装饰值	速度	智慧	備考
あそびのかぶと	30	光	-	1		+5	
かわのぼうし	60	±	-	21	-		
かわのかぶと	110	±	-	3	-	i -	
ヘルメスのほうし	220	光	-	5	-	+ 20	以道具使用・スピム
· みならいのかぶと.	520	光	-	6	_	+10	
せんしのかぶと	800	帝田	-	7	-	-	
しんじつのかめん	1800	±	-	8		_	
くんれんのかぶと	2810	光	-	10	_	+ 15	
ターバン	3000	±	- j	12	-	-	
スパルタのかぶと	4300	火	-	13	-	-	
ごうかなかぶと	20000	光	-	13	-	-	
ししゃのかぶと	8000	*		14		-10	
アテナのかぶと	8000	光	-	16	-	+ 15	以道具使用・イント
かぎりかぶと	10000	光		18		-	
たつじんのかぶと	12000	光	-	21	_ 1	+20	
やみしろかぶと	15000	水		22		-20	以道具使用・デフォール
きわみのかぶと	20000	光		24	-	+25	
ゼウスのかぶと	非靈圖	8	-	28	- †	+25	以道具使用・イント
さびたかぶと	10	*		7		- 1	

名稱:	價格	材料	属性装	備値	速度	智慧	機考	
きのたて	60	1	-	2	-5			
こくたんのたて	100	±,		3	-5			
せいどうのたて	250	冷		6	~10			
てつのたて	800	±	-	7	-10			
ぎんのたて	1100	13		10	5	-	以道具使用、バウ	
ファラオのたて	1500	光		-11	-5		以道具使用・タクー	
スパルタのたて	1800	±		12	-5			
えいゆうのたて	2000	先		15	-5	-		
しゃくねつのたて	3000	火		17	-5			
めいふのたて	5000	光		22	-10			
わらうたて	7000	*		25	-5		以通具使用・トレコ	
7テナのたて	8000	光	-	27	-			
かぜのたて	11000	B		31	-5		以道具使用・ジェイク	
りりょくのたて	15000	皇		35	0	+10	以道具使用・エムトール	
ほのおのたて	17000	×	-	40	- '()	-		
きらめきのたて	100	聖		44	-:0			
さんごのたて	21500	×		45	-15			
やみくろのたて	2200	水		45	-20			
かがみのたて	27000	聖		47	-:5		以道具使用・ハリシート。	
ハデスのたて	30000	1	-	56	- '5	-	以道具使用・メカコ	
ゼウスのたて	非風店	Œ	-	64	-	_	以道具使用・イルフィー	
さびたたて	10	ж		6	-5	-5		

The state of the s	anti-		-				
名称	價格	材料	基性	装備領	速度	智慧	備考
マント		, <u>A</u>			, - 10	_	77 P
かわのマント	250	A.			+10		·
やすらぎのマント	750	×	-	4	+ 15	+-	
きぬのマント	1100	光	-	- 5	+15		
えいゆうのマント	2000	機關	-	7	+ 20		†·
おうさまのマント	2500	光		8	+ 20		
アテナのマント	6500	HO		- +	+20		以道具使用・イント
かぜのマント	10000)	周		-	+30	_	
はがねのマント	18000	± .	_		+57	-	以道具使用、スピム

		:柯科	展性	裝備値	速度	智業	備者
かいのゆびわ !	非費品		-		-	+10	防禦某種屬性的魔法
らかみのゆびわ	非實品	聖	-			+20	防禦某種屬性的魔法
うんのゆびわ	非責品	ф ф	2		_		·防禦某種屬性的魔法
やのゆびわ	非費品	火	火			+5	
このゆびわ	非資品	光	光			+5	防禦某種屬性的魔法
のゆびわ	非賣品	-	光		-	- :	防禦某種屬性的魔法 防禦某種屬性的魔法



秘寶

本款遊戲中所出現的秘寶,大 致上可分成2種類型。在此將介紹 秘寶的特性與差異。



其1 使用1次就舍渭失的秘劃

名稱	價格	材料	效果
やくそう	10	±	回後少許HP
かいふくやく	25	±	回復大量HP
どくけしそう	12	±	回復中毒狀態
にんじん	8	水	回復麻痺狀態
きんのおんさ	35	光	回復混亂狀態
めぎめのはな	40	風	喚醒沈捶著
きつけぐすり	615	冰	使氧辐默整回復成HP1、並可進行戰鬥
きんのネクタル	1255	壁	使氣絕狀態的HP完全回復並行進戰鬥
あおいネクタル	555	風	回復少許MP
しろいネクタル	355	光	使HP完全回復
あかいネクタル	55	火	回復成健康狀態(麻痺、中毒等)
いのりのたてごと	5000	2K.	全員的HP完全回復
せいなるしずく	200	聖	解除全員的咒文
たびのつばさ	50	<u>F</u>	可瞬間前往村鎮
スカラベ	65	±	從洞窟、迷宮逃脫!
ほうせき	800	冷	能以高價出售
かくしざいほう	40000	帝	權眼高價的寶石
めいどのみやげ	4000	火。	以火焰進行攻擊
ほばしらのたま	8000	±	以土之力使敵人受創!
らいしんぞう	21000	900	不可思議的關係會以雷電攻擊敬人

名稱	價格	司兵	效果
ふうじんぞう	2400	風	不可思議的雕像以強風吹走敬人
いのちのろうそく	3600	火	一擊將敵人打倒
ふどうしゅ	120	光	沈睡
よるのとばり	200	光	使魔法失效
ちしきのカンデラ	200	光	使魔法發揮效用
きんもくせい	400	Œ.	遠離魔物
めいふのはな	10	風	誘導魔物
あまごいのえだ	66	冰:	下雨
ひでりのかがみ	66	火	放晒

hombout v		Jan S	其2
名稱	價格	材料	效果
たいようせき	200	光	製作秘質的材料
サンゴのいし	200	水	製作秘實的材料
ほのおのいし	200	火	製作秘質的材料
らいぶせき	200	雷	製作秘寶的材料
しんびせき	1000	聖:	製作秘寶的材料
ひょうせき	200	命	製作秘寶的材料
だいちのいし	45	±	製作秘寶的材料
ふうせき	200	風	製作秘質的材料
さびのかたまり	10	±	使東西生銹
まるいタネ	100	±:	種植後可出現某種果實的種子
しかくいタネ	200	冷	種植後可出現某種巣實的種子
トゲトゲのタネ	300	(II) (II)	種植後可出現某種果實的種子
ネバネバのタネ	400	水	種植後可出現某種果實的權子
へくメスのくつ	非寶品	朢	可從高處飛降而下的鞋子
エピファーのメモ	非實品	ж.	エピファー的秘密信件

名稱	價格 材	対 效果
ゼウスのなみだ	非賣品 分	以大爆炸擊碎岩石
かみがみのめ	非實品 音	自由叫出全體地圖
たてごと	1000 //	1 有悠美書色的樂器
はね	非賣品 压	製作旅之裏的材料
マモノずかん	非賣品 人	到自前為止進行戰鬥的魔物記錄
しんわじてん	非賣品 型	?有關諸神的詳細資料
プラントのにっき	非賣品 土	: ブラント的日記。能得到進行冒險的提示!?
きぬのたづな	非實品 型	? 能夠召喚使用ブカサス
メデューサのくび	非費品 土	能夠使所有東西變成石頭的"頭"
うみのよびごえ	非賣品 水	能在海中自由移動的道具
ベルシアのカギ	非費品 冷	i 別墅的鑰匙
まるたんぼう	5 ±	製造橋的材料
アルゴーのてがみ	非賣品 土	アルゴー給子孫的信
オリハルコンくず	非賣品 光	オリハルコン的小砕片
おうさまのてかみ	非賣品 火	アールモア幕給ティアリ的信
せつめいしょ	非費品 水	海底船的操作說明書
ニセきょかしょう	非費品 冷	與實物相似的偽造許可證
きょかしょう	非實品 風	有時會需要
どこかのカギ	非費品 聖	非常脆弱的鑰匙

有關於花屋的情報!

在遊戲世界中・共會出現兩間花屋。地 貼分別是テーベ與ベルシア。還有・種植的・ 地類(樹木顔色改建)即有トランティア、 テーベ、アテネ、ベルシア等4種。這時只 屋種種・並投宿在旅館中、經過暫天之港飲 高發芽・爾後開花結果。其實對於所結成的 果實・都能确當被數費使用

客模	優格
まるいたね	100
しかくいたね	200
とけとけのたね。	300
ドハネハのたね	400
P(29	10
とくけしそう	25

鍛治屋&生銹的秘寶

鍛冶屋與研磨屋是非常 重要的商店。在此將為各位 介紹研磨或進行加工時的武 器一覽表。只要能夠善加利用,就可製作出威力最強的武器。





研磨屋一覽表

如何製作最強的武器,必須要由自 己親自確認。

研磨石塊時

だいちの たいよう サンゴの ほのおの らいぶせき ひょうせき ふうせき

开磨劍時

? せいなる ほのお リリょく いだいな めいふ えいゆう くろがね つるぎ のつるぎ のつるぎ つるぎ のつるぎ のつるぎ のつるぎ

研磨錯甲時

てつの ぎんの スパルタ えいゆう めいふ やすらぎ ほのおよろい よろい のよろい のよろい のよろい のよろい のよろい のよろい

加麻蛤

そうやきのつえ

? やみくろ かざりか スパルタ しんじつ しんじつ せんしの せんしの かぶと ぶと のかぶと のかめん かめん かぶと かぶと

研磨盾牌時

せいどう きんの スパルタ めいふ ほのお 「さんご やみくろのたて たて のたて のたて のたて のたて のたて

Top Post II

鍛冶屋可提升武器威力,以下種是 各武器的鍛冶一覽表

* SAMELER	A CONTRACTOR OF	武器的報信一覧表	
	劍	釒	世甲
またがつるぎ サービーのつるき ものつるき もしのつるき もしのつるき もしのつるき はんのつるき はんのつるき はんのつるき にものつるき にものつるき はんのるき ないのつるき		てつのよろい きんのよろい フェラオのよろい ねつふうのよろい かいふのよろい アテナのよろい しつこくのよろい	
ちきなゆみ えわせゆみ	● せいなるつるき ■ きのゆみ ■ しかけゆみ ■ でんしのゆみ ■ ズイン・サのゆみ ■ だっしゅのつえ ■ こくたんのつえ ■ ささやきのつえ ■ ベルベスのつえ		 ★ みならいのやり ★ くんれんのやり ★ たりしんのやり ★ たりしんのやり ★ はりまのやり ★ まりまのやり ★ きりみのやり

かかや声のつえ

	鞭		л
くさりのムチ やいはのムチ たいしゃのムチ	▶ はかねのムチ▶ サメはだのムチ▶ はかねのムチ	てつのツメ	▶ きりさきのツ×
	頂盔		盾
あそぶのかぶと みならいのかぶと くんれんのかぶと ターパン スパルタのかぶと ごうかなかぶと アデナのかぶと たつしんのかぶと	 みならいのかふと くんれんのかふと たつしんのかふと こうかなかふと アデナのかふと かざりかふと やみくろかふと きわみのかふと 	てつのたて ぎんのたて ファラオのたて えいゆうのたて しゃくねのたて わらうたて りりょくのたて さんごのたて	 □ スパルタのたて ♪ かぜのたて □ えいゆうのたて □ アテナのたて □ はのおのたて □ かかみのたて □ やみくろのたて

名稱	石塊	数量	名稱	石塊:	数架
たんけん	大地	1 1	せんしのオノ	雷武	12
せいどうのつるぎ	冰	1	ばんぞくのオノ	大地	40
きんのつるぎ	風	6	しんくのオノ	火	18
せんしのつるぎ	雷武	8	めがみのオノ	神秘	4
ベルシアのつるぎ	風	14	さんごのオノ	接出	22
めいふのつるぎ	太陽	15	ながやり	大地	3
いだいなつるぎ	神秘	3	きりさきのやり	大地	6
アテナのつるぎ	太陽	20	くろがねのやり	大地	3.1
かぜのつるぎ	風	18	きんのやり	圈	8
りりょくのつるき	神秘	20	ファラオのやり	太陽	9
ほのおのつるぎ	火	21	スパルタのやり	大地	20
きょしんのつる	雷武	21	たいちょうのやり	風	11
せいなよつるき	神秘	5	しゃくねつのやり	灭	14
こどものオノ	大地	2	めいふのやり	太陽	15
きこりのオノ	大地	8	きょじんのやり	雷武	17
たたかいのオノ	雷武	4	きょうきのやり	雷武	18
きんのオノ	太陽	10	はめつのやり	太陽	25

岩埔	看德	软带
ほのおのやリ	_ 火_	1 22
ちいさなゆみ	大地	3
いしゆみ	大地	8
あわせゆみ	大地	15
ぎんのゆみ	服	12
こだいのゆみ	- 水	15
アルテミスのゆみ	太陽	. 17
はがねのゆみ	大地	40
いだいなゆみ	神秘	3
てんしのゆみ	神秘	4
ほのおのゆみ	火	20
しかけゆみ	大地	45
きょじんのゆみ	雷武	22
メテューサのゆみ	火	21
くさりのムチ	大地	17
じょおうのムチ	珊瑚	. 9
やいばのムチ	大地	34
ほのおのムチ	- 灭	18
たいじゃのムチ	雷武	20
よろこびのムチ	神秘	. 4
こくたんのつえ	大地	8
やすらぎのつえ	風	7
なまりのつえ	*	10
こうてつのつえ	大地	49
ししゃのつえ	冰	15
こうかなつえ	太陽	17
ささやきのつえ	風	21
カキヅメ	大地	6
きんのツメ		8
ヨカトリスのツメ		12
くまのツメ	重武	15
きりさきのツメ		.31
ししのツメ		17
クラーケンのツメ	珊瑚	20
くさりかたひら	大地	6
うろこのよろい	珊瑚	5
とうのむねあて	冰	4

各国	石塊	李星
てつのよろい	大地	, 11
きんのよろい	風	8
ファラオのよろい	太陽	9
えいゆうのよろい	神秘	2
ねつぶうのよろい	火	14
めいふのよろい	Эk	15
アテナのよろい	太陽	17
こうかなよろい	太陽	18
やすらぎのよろい	腻	20
トゲトゲのよろい	冰	25
しつこくのよろい	火	22
ほのおのよろい	火	24
せんしのかぶと	雷武	0
しんじつのかめん	大地	13
ししゃのかめん	冰	16
アテナのかめん	太陽	17
やみくろかめん	珊瑚	22
てつのたて	大地	11
きんのたて	風	8
スパルタのたて	大地	20
えいゆうのたて	太陽	12
しゃくねつのたて	火	14
めいふのたて	太陽	15
れらうたて	珊瑚	16
アテナのたて	太陽	17
かせのたて	風	18
りりょくのたて	神秘	4
ほのおのたて	火	21_
きんこのたて	珊瑚	22
やみくろのたて	珊瑚	23





Monster

敵人角色 共有200種以上!! 怪物大圖鑑



放人的怪物包括頭目在內, 檢數高達200種以上。現 在除了頭目之外,將一舉為各位介紹。

表格說明可參考下方介紹 。特別是屬性資料,一定重進 行確認,並選擇最佳攻擊方式 。還有,某些數人也能使用特



殊魔法或攻擊,所以,只要能 掌握敵人的特性,就能發揮最 強難力。



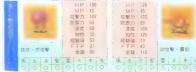




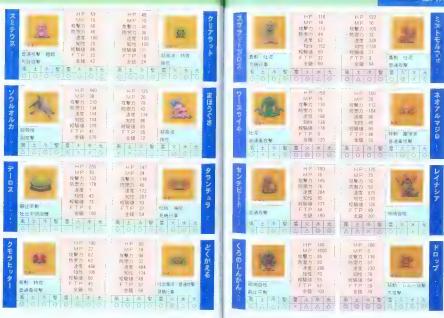


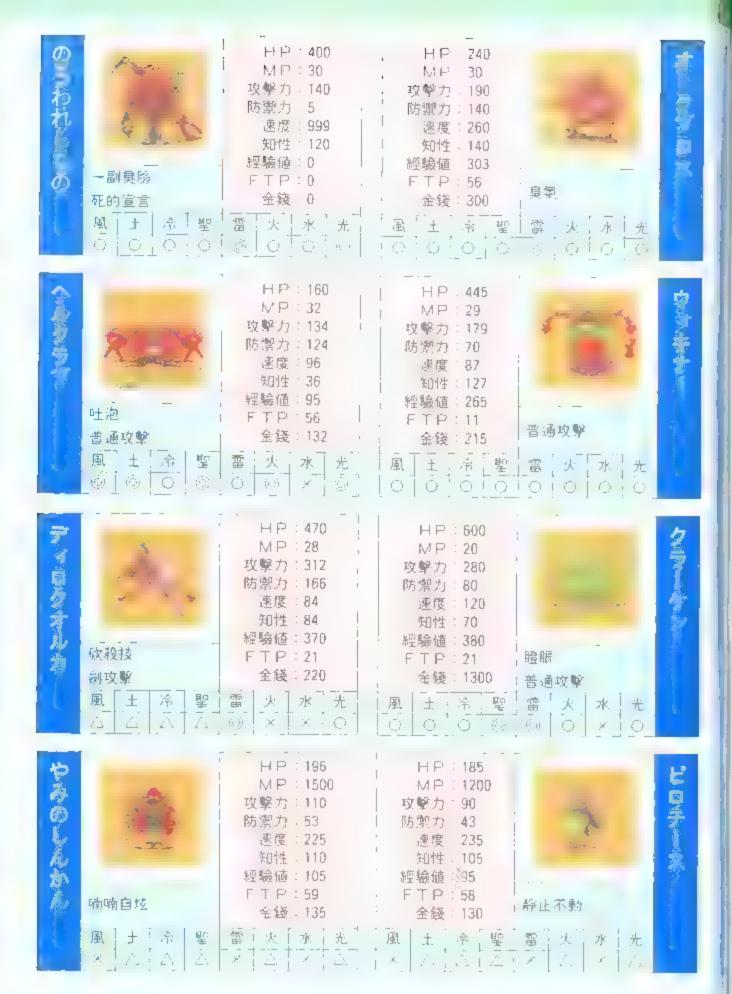
不信作響 吸血 - 苦. 過效擊 似 - 土 木 撃	HP: 20 MP: 12 攻奪力: 40 防禦力: 28 速度: 150 知性: 736 經驗值: 20 FTP: 17 全键: 14	月 P 115	新止不動 吐出水磁色液糖 雷
110	HP:38	HP:50	

0000		DATE: 41.	원 센 스 트린
鱼	HP:38 MP:10 攻擊力:36 防禦力:25 速度:104 知性:90	HP:50 MP:10 攻擊力:97 防密刀:65 速度:180 30性:30	
普通攻撃 防災 超音波	經驗值:26 FTP:19 全發:30		呼叫問件 普通攻緊
風土海響	数火水光	風 ± 冷 圏	笛 火 水 光



	HP:150 MP:8 攻擊力:126 防禦力:85 速度:172 知性:64	HP: 135 MP: 16 収擊力: 108 防聚力: 2 速度: 188 知性: 60	-14
13動	腔驗値 70 FTP 35	程驗値:53 FTP:35	放電
711 20 ths	金錢 90	金銭 38	報源







# HP 145 HP 180 カナ 186 カナ 187 187 187 188 189 カナ 187 187 188 189 カナ 187 189 189 189 189 189 189 189 189 189 189	HP:15 HP:50 MP:30 M
HP : 10	HP 125
サージ	が HP 163 HP 140 MP 52 MP 310 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30
U HP 244 HP 270 MP 8 現外 144 BP 270 MP 8 現外 144 BP 154 BP 154 BP 164 BP 165 BP	HP 257

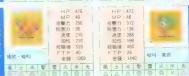
HP 190	HP 400 HP 300 MP 40 MP
HP 85	HP 300 HP 370 VP 50 MP 771 サマル 50 MP 772 サマル 50 MP 772 サマル 50 MP 772 サマル 50 MP 773 MP 774 M
HP 740 HP 740	HP 480 HP 210 MP 42 グサ 71 810 57 71 81 87 71 81 81 82 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81
HP 255	HP 160 HP 240 MP 48 VP 1:18



CHARACTE	HP 925	FP : 420
	HP 350 HP 340 MP 88 MP 70 MP 88 MP 70 MP 88 MP 70 MP 88	HP 450
の方は東京など	HP : 1320	HP: 240
	HP:380 HP:155 MP:63 攻撃力・75 攻撃力・157 攻	HP 223



				_	
	海哺自蛛 風 士 帝 撃 × × × ×	HP: 175 MP: 75 攻擊力: 75 防擊力: 75 防擊力: 50 通度: 875 均性: 175 按射值: 135 FTP: 49 金裝: 201 雷 火 水 光	HP:535 MP:87 攻繁力:364 防禦力。189 速度 261 切性:261 短輪値:615 FTP:64 全接:1305 風 土 冷 繁	放着 大樓吼叫 爪双 雷 火 水 先	人を書きる
1000	収集 計 要通攻撃 <u>8</u>	HP:200 MP:88 攻撃力:188 防罪力:90 速度:64 划性:70 粒輪:137 FTP:28 金装:249	HP:500 MP:100 攻撃力:300 攻撃力:201 速度 1/20 近性 3300 球線値 583 FTP:0 金鐘:1500 風 土 冷 警	創攻撃 3	Name of the last o



100	HP:435 MP:93 攻擊力:153 防禦力:1 速度:279 知性:90 經驗値:255	HP: 650 MP: 90 攻擊力: 388 防禦力: 220 速度 / 80 知性: 270 經驗鐘: 430	ot Z
放電、概序 静止不放	FTP:20 全後:318	FTP:36 金錢:1350	吐瓦斯、打哈欠
聚士為皇 XIAIA	② 火 水 光 △ ◎ × △	魚土冷撃	富火水先







頭目角色請看攻略篇!

在遊戲中的各個重要地點, 會出現中頭目級的敵人怪物。至 於頭目怪物的各種狀態,將在攻 略篇的出現地點進行介紹,所以 ,在戰鬥之前一定要仔細確認, 並銀活運用。

最後的頭目角色,雖然無法 詳細說明,不過,只要能小心展 開行動,就可順利進行戰鬥,當 然,必須要由玩家競自體驗。

完全地圖介紹!!





性に一つでは

遊戲開始時,首先要 進行序幕故事。這時只要 實際展開行動,就能確實 掌握故事內容。



遊戲開始的地點,是發生在 某處的神殿。這時有一隻狗會說 話,不過,卻無法掌握要領。原 來自己也是狗……。

神殿外面會出現1位名叫モイライ的女神。只要與之交談, 就得知自己並沒有記憶……。



2

在アトランティス與人們交談!

根據モイライ的指示,主角 展開了記憶之旅。其實,隨著遊 戲的進行,會逐漸恢復記憶。

地點就是9000年的アトランティス國。主角是學生,並接受アールモア老師的教導。這時就 要與人們交談。



1

為了見到エピファー前往城鎮外面

當教學結束之後,會出現一位名叫エピファー的女孩、並將 信拿給主角。不過,這封信卻被 友人プラント發現。

於是、目前就與プラトンー 起在城鎮中行走。



與人們交談後,前往岩壁上方!

當離開城鎮後,就向東方前進,只要前往右上方的岩壁,就可發現聚集許多人。當與人們交談之後,就攀登岩壁。

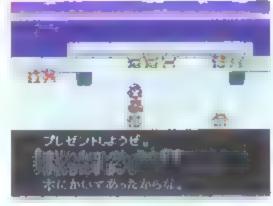
這時雖與數人一起展開行動 ・其中也包括エピファー、不過 エピファー的神情……。



3

穩定エピファー的情緒!

當與エピファー交談時、發現他的精神並不是很好、於是、 ブラトン就提出贈送禮物的建議 (如果沒有進展時、就從岩壁下來)。這時會出現一位販售オリハコン的老兄、當購入之後、就交給エピファー。





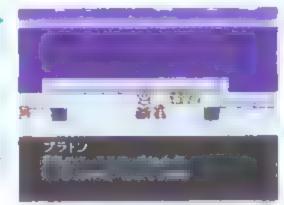
刻入文字

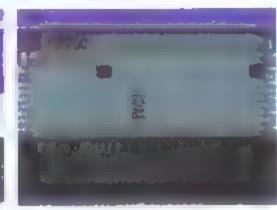
其後プラント會說出「壁に 文字を刻もう」。由於任何的文 字都可以,一定要馬上刻入。還 有,所刻入的文字,將成為其後 故事進行的重要證據。



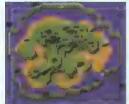
敵人突然襲擊而來

剩下兩個人,並來到下面時 ,會突然出現巨響。這時只要向 下觀察情況,竟會發現敵人襲擊 而來,於是就要馬上向下前進, 並回到城鎮。





アトランティス原野



根據アトラス神所命 名的「アトランティス」 ,是地上唯一能大量生產 オリハルコン的城鎮。道 裡的敵人威力並不強。



只要回到城镇,就可發現學 校聚集許多學生。這時就與老師 由地下道前往研究室。

動人似乎是ギリシア的軍隊 , 但攻擊的原因不明。



地下通路

從學校的餐廳可以前往地下 涌路。其實地下涌路也連結オリ ハルコン礦山・不過・從外面卻 無法進入。這裡雖會出現許多實 物、但卻沒有利用的書館、因為 目前只是序纂階段,並不會出現 數人頭目。





1 せいどうのつるぎ

2カギヅメ

4 ちいさなゆみ

5きのたて 6かわのぼうし

7かわのよろい

見きのたて

10 しろいネクタル

B4F(1)

經由A



沿著海岸向南方前進!在那裡…

従地下遺出來後,就沿著海 岸向南方前進。遠時在某個地方 畫面將會切換。於是從附近的家 中就會出現ギリシア士兵,並襲 擊而來。由於絕對無法戰勝敵人 ,當一位同律成為戰絕狀態時, 親門對食申動,然後……





受到ヘラクレス救助,前往礦山

戰鬥為什麼會中斷?其實是 出現一位神秘的人物,他不僅具 有強大的威力,而且,還取代氣 絕的同伴進行戰鬥。

這位神秘人物的名字是ヘラ クレス,由於他全力出擊、所以 順利擊敗ギリシア士兵,不過, 當他說出不會再提供任何協助時 ,就馬上離開現場。



クレス就會成為同伴 = 只要打倒 敵人並輸入電源之後,3人就向 研究室前進。

礦山入口

オリハルコン礦山

オリハルコン是アトランティス的特産。如果想要取得這種被稱為是神明礦物的金屬,就必

東京 (東京) (

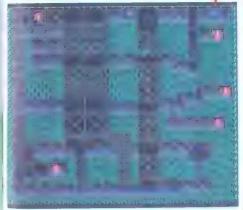




- 1 しろいネクタル2 しろいネクタル
- 3きこりのオノ
- 4 めいどのみやげ 5 ほばしらのたま
- 6 しのりのたてごと
- 7 しろいネクタル



礦山內部



打倒敵人向地下前

在這裡的重點就是事善用團 動的移動地面。一定要觀察地圖 仔細確認。



|奇怪的聲音……|?

前往研究所的途中,從上鎖 的房間可以聽到女性的聲音。不 過、這時卻無法進行調查。



與老師交談·然後·

只要進入深處的房間,老師 就會出現。這裡的展開方式,一 定要仔細觀察·對其後有很大的 **86種**。

其後就會發生各種事件,也 會前往天界。還有,只要仔細交 談,就會逐漸了解其中的意思, 而現在就要正式展開。



序幕介紹之後,就要 東方前淮。最初時要找尋

與モイライ交談!

當序幕結束之後、就與モイ ライ交談の遺時為了人類的未來 · 心須要展開冒險。其後就要翻 看招牌。而且·有位男子想要知 道有關アトランティス的事。



發光的牧羊人

離開神殿之後、就向東南方 前進。在這裡會出現 1 間牧羊人 ベテルス所居住的小屋。由於肚 子不舒服、於是要求他能把羊帶 至月本十全直 。



モイライ神殿



最初的論殿。自己將成為夕 ント的狗・重來到地上。雖然在 深慮也會出現物,但卻得不到提 示。反而招牌較重要。



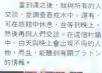
ペテルス家

會出現牧羊人ペテルス興羊。モイライ 會在這裡登場,並說明有關轉換的情報。還 有・ペテルス星遊戯中第一位能夠進行轉換 的人物。在家中的壶或是腥院的水井一定 仔細調查,其中有隱藏武器或秘實。



白天與夜晩在イマンドラ與人們交談!

從ペテルス的家與羊一起前 往イマンドラ = 遺時要注意羊的 HP,只要沒有減少,就可從牧 場主人手中得到金錢(加HP減 少,所得的金額也會降低)。環 有,如與牧場主人交談,就會與 ベテルス轉換。







装備武器前往北山 當結束白天與夜晚的交談事 件後、為了追尋プラトン、就向

西方前進。這時要得到武具或秘 朁, 並淮行儲存, 還有, 也要前 往兩座神殿學習曆法。



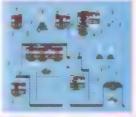
イマンドラ

在這個村鎮中、 會出現數位能夠進行 轉換的人物。在右下 方的區域・只要按 2 次方向鈕・就可飛降 推入。這時要換購武 且,而月,運要購入 **奉消し草。**



1	
名稱	價格。
あさひも	85
、きこりのオノ	80
せいどうのつゐき	60
なかやり	60
ちいさなゆみ	60
たびのつえ	60
ことものオフ	50

くさりかたから



マント	60
ぬののふく	40
- 17	I make 1
名極	價格 '
・やくぞう	10
かいふくやく	25
にんしん	8 :
とくけしそう	12

|再度遇到プラトン!但沒有記憶!?

當進入北國の山之後、就會 出現モイライ,並會説明有關飛 降的事情。如果再繼續前進,就 會出現1位旅行者、他就是プラ トン。只要向懸崖飛隆而下。他 也會緊跟在後、不過、プラトン 完全沒有從前的記憶。



北國の山













うやくそう
 2 ポロぎれのふく
 3 やくそう
 10 まるじのオノ
 3 やくそう
 11 やくそう
 5 こくたんのたて
 12 かいふくやく

6 ながやり 13 どくけしそう 7 やくそう 4 かわのマント

要注意神殿!

在先前也曾提過,一定要善加利用與嚴。在各种嚴中,可屬實某 些魔法。還有,只聖隊伍的同律增加,那壓有時也必須靊前往靈經到 遇的賴嚴。



要取得壺中寶物!

在壺或水井中,都會隱藏有各種秘實 只要取得秘實,「惡い事をした回數」會增加,而且,同伴也會發牢騷。不過,因為有助於遊戲的進行,一定要善加利用



記憶恢復。然後是個謎!

只要通過北國の山・プラト ン就會突然發出巨聲。プラトン 在這時雖然恢復記憶,不過,卻 又感覺到並不是自己的身體…… 。兩人在心存懷疑的情況之下, 急速向前行進。



テルマ的情況很奇怪?

離開北國の山、就向東方前 進、其後就會來到テルマ、這裡 以製作能前往任何地方的「たび のつばさ | 秘密而聞名。不過, 這裡的村民似乎都有氣無力… =



這座村莊會出現進行轉

首先要修橋

進入森林並取得秘竇之後。 就向右上方前進。這時就要打倒 敵人,並取得圓木修復橋樑。



武器屋		道具屋	
名稱	價格	名稿	價格
きりさきのやり	100	やくそう	10
カキヅメ	100	かいふくやく	25
きのゆみ	100	とくけしそう	
めきひも	85	めきめのはな	40
きこりのオノ	80	ふとうしゅ	120
		たひのつはさ	50
		(事件過期後消息	0

テルマ森林

在這裡會與最初的頭目「無 氢力 | 進行對戰。當橋樑條復之 後,就前往迷宮的入口,並從那 裡飛降而下。在迷宮中也會出現

能夠進行轉換的人物(?),將 頭目打倒之後,就繼續前進,如 在鳥巢前按A鈕·就可得到秘會 的[38]。





2 どくけしそう 3156,156, 4めざめのはな 5かいふくやく 6ほうせき 7スカラベ 8ヘルメスのぼうし

9 ちしきのカンテラ 10かいふくやく 11ほこうじゅのつえ

在迷宮中會出現頭目「む きりょくし。由於他使用離力 · 使得村民有氣無力。在戰鬥 方式上,只要正面攻擊就可靠 效 如果プラトン的等級較低 · 可能會遭遇困難,不過,只 要能將之打倒、就可不斷前進 **並回得秘書。**



身體 李颜的诗歌





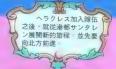
利用旅のつばさ前往アトランティス

其後會來到神殿,並馬上前 往アトランティス。在這裡會再 度遇到英雄ヘラクレス。而且, 也會調查岩壁、石像等,由於能 夠得到各種重要情報,在取得之 後·就會有新的展開。









在サンタレン交談!

從アトランティス乘船就會 來到這個港都。由於村鎮整體看 起來非常豪華、於是就要探查其 中原因。這裡也會出現モイライ · 要身上與之交談。當結束與它 前的對話之後、就進行儲存、並 向北方前准:



サンタレン

寂靜的港都。由於其後還可得 到船、一定要記住這個地點。這種 舍出現能夠進行轉換的人物,而且 也能從壺中得到秘書

	武者	屋	
8%	情格	名稱	價格
* 1500 L	B00 ,	110.003	
1640169	300	こくたんのつえ	250
1.11 to 10.2		115. dop	

防具屋			
名桶	1878	名稱	.價格
ここもわれて	450 (くさりがたべら	120
	250	5 607 5 1	120
10000	250	1.64005	100



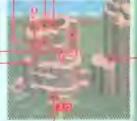
道具屋				
	名補	價格	名稱	慣格
	カンかんかく	25	めきめのはな	40
	とくけいそう	12	スカラヘ	65
	165.4	120		



就在サンタレン 北方的位置。這時會 出現頭目「みえ」 而且,要在草地上跳 ■前進。









①108D 2さびたよろい 3めざめのはな ④きんのおんさ 多かいふくやく 6 スカラベ **プだいちのいし**

8かいふくやく 9せんしのかぶと 重てつのたて ⑪うろこのよろい 心きつけぐすり 63.34 D 作やすらぎのマント





→ 離開神殿後、前往「だいがんべき」!

従サンタレン向北方前進時 * 會出現洞窟的神殿。還有,在 たいがんべき的北北西方・也會 有一座神殿,這時一定要善加利 用・富要前往だいがんぺき時・ 有人會使用地下通路、不過、由 平受到岩石阻塞,所以、就只能 向上方前進



3 與頭目 つえ 對戦!

利用樹籐・或足以草驀進 行鉄離方式・向最高速前連・ 有機の運動到頭目「みえ」・ 市他就是心壁村鎮的元凶。在 行進途中・「みえ」音従革麗 的外表。新以・一定事装備回復 系的秘書。









以這種方式取得「やみのゆびわ」

常打側頭目「みえ」之後・ 就飛降而下並驅碎岩石。遺時・ 如果從右方照片的位置(樹木間 的正中央)飛降而下・就可得到 「やみのゆびわ」的秘費:一定 要確實掌握。

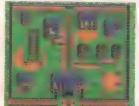
與カイロー起前往トランティア!

只要向下方飛棒・就可擊稅 随塞洞窟的岩石。然後・人們稅 自從中取出。由於也會出現一位 名叫カイロ的人物・這時就要與 カイロ一起前往トランティア。 當找到カイロ之後、就向東北方 前進。



トランティア

トラマティア的画 まで在所のでは、 下ので、 下ので、 でので、 下ので、 に対用無機が無いで、 が対して、 があるで、 をいまして、 がいまして、 はいまして、



武器屋	
名稱	價格
きんのつるき	600
- うかねのやり	800
てつのフォー	800
るかわかはみ	800

防具屋		消育度
名稱	賃格。	名稿
てつのよろい	800	とくけしそう
とうのむねあて	450	きんのおんさ
うろこのよろい	280	3.2960
かわのマント	250 -	きつけくすり
		7 77 7 0

●アールモア王!?

常與カイロ進入トランティ 学時、就會了解到國王的名字竟 学是アールモア、這時就要確認 デトランティア的國王、是否效 デアールモア老師。週有・只要 量が城鎮中、就要馬上與人們委 部 響然,無論是夜晚或白天、 都要積極常採各時情報



在城中交談調查

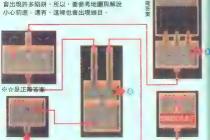
當進入城中之後,不分置夜 要積極與人們交談。還有,只要 ディアリ進入國王房間,要與士 兵交談。只要能確實掌握各種情 報,就有助於遊戲的進行,並順 利前進。



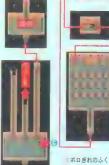


秘密設施

トランティア王進行研究的設施。由於 會出現許多陷阱·所以·要參考地圖與解說







2めいどのみやげ 3 やすらぎのマント

4 やすらぎのつえ 5 きんのネクタル

嵌板的移動方式

NI▶TEE

1113134₽

紅▶左左下左下下下下右右 **€**▶TT5

To F

前往秘密研究所!

首先要在城中收集情報、其 後就前往城鎮西北方的「秘密研究所」。這時將會與ディアリ與 カイロー起展開行動、而且、要 注意行连途中的數人或陷阱。



在秘密設施中會出現許多陷阱。幾乎所有的陷阱,都會在地圖中進行說明,一定要仔細琴考並小心前進。還有,在行進時也能提升經驗值與等級。





9 真頭口「五しん」對戰

不断使用力数可

在前往研究所的途中,舎 出現頭目「ふしん」。在最初 時是老人的外型,非後會進行 變身。

前半段會使用毒攻擊。當 變身之後就進行分裂。這時只 要能注意日P,應該就可順利 將頭目打倒。





救助カイロ往エジプト!

富向前行進時、只會出現力 イロッ而且、アールモア王似乎 己帶著ディアリ前往エジプト。

遠時就要馬上来到外面、並 回到サンタレン。由於順利打倒 穩物、於是就可得到船。其後就 可乘船並向南方大陸前進、並展 開新的旅程。



已經熟悉轉換系統嗎?

當進行到這裡時,相信玩家都 已熟悉"轉換系統"。由於轉換系 統能使用各種攻擊圖型或技法,所 以,在遊戲中一定要有效利用。

還有,各角色(身體)的適性 等級最高是10,也就是配只畫成為 等級10,那麼在重要場面以外的戰 門,就是最好的轉換時機,不過, 當在進行轉換時,最好是能確認角 色的能力。







一行人為了追尋アー ルモア王而前往エジプト 其實在本章中並不會出

在サンタレン得到船

由於打倒だいがんべき的魔 物「みえ」、所以、サンタレン 的人們馬上恢復正常。這時只要 與官員見面就可得到船。其後就 出航並向南方前進。在海上也會 出現海中特有的敵人,一定要小 心攻擊前進。



)エジプト"玄關"ビゼルト

當到達ビゼルト之後、由於 是沙漠的村镇、所以、會有完全 不同的暑朝。

只要在村鎮中購買武具與私 智之後,就前往左方的家,其實 在這裡必須要進行某個事件、其 後就.....



在前往ビゼルト之前・只要 向東方前進・就會來到エトナ島 在這裡雖會出現一座迷宮、而 且會有「某物」、不過、由於與 故事無關・所以・現階段先不用 理會・並繼續前進



ビゼルト

可殺是エジプ ト玄層的港都。 而 右上方的家可乘船 前往。

如果栗在沙漠 中移動,就必須要 利用沙漠生物サー バ・活時如要借用 サーバ・必須要通 過某事件·所以· **要先購買武具。**





防具屋

價格

名稱

道具屋	
名稱	價格
しろいネクタル	355
とくけしそう	12
きつけくすり	615
スカラへ	65
たひのつはさ	50

租借サーバ……

在左上方當要借用サーバ時 , 竞會提出無想不到的高價 = fn 果拒絕,就會要求參與勞動。由

800

於沒有サーバ就無法展開行動・ 只能同意要求。這時官員就會將 主角-行人帶到「工地現場」。





在這種共會出現3組同伴, 這時就要從中進行選擇,並搬運 岩石。搬運岩石的目的,就是要

引導河水進入沙漠。 這裡有旅館或壺、但沒有道 具屋,一定要特別注意。







|帶領6人前往! 🍑 前往テーベ!

工作就是要讓沒岩石到漳河 川。當與敵人戰鬥時,如果3人 的HP減少時,就會各別回去。 只要能帶領 6 人就可完成仟務。



常醒來時、發覺已經來到ド ゼルト的村鎮。這時就要借用サー バ、並向エジプト的首都テーベ 前進。途中還會出現神殿。





エジプド最大的城鎮・而且・是由女王 パトラ所統治的區域。這裡也專利用書夜淮 行交談、還有、樓梯等有時只會在夜晚出現 べ ○ 由於有花屋,一定要確實掌握。



_		
L	武器屋	
	名稱	價格
	ぎんのオノ	1100
	ぎんのやり	1100
	ぎんのツメ	1100
	きんのつるぎ	600

Š	んの		Ó	19		600	
		防	具	屋			
Ī	名	稱			ï	價格	

ぎんのたて 1100

道具屋	
名稱	假
かいふくやく	2
しるいネクタル	35
	0.0

あまごいのえた 50 きんもくせい | 400 |

在テーベ打聽情報?

在テーベ與人們交談,並得 知アールモア王似乎帶事ディア り前往金字塔、而且、正在進行 木乃伊的實驗。由於有詛咒,所 以,購入秘寶後,就展開行動。

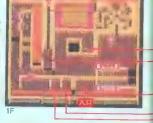


金字塔

雖然沒有頭目 卻會出現許多陷阱。 所以,一定要大量持 有能夠解除詛咒的 「せいなるしずく」

特別是1樓的陷 阱,由於寶庫相當高 , 遺時就要在岩石植 落洞穴之後、再小心 前進。在右頁將會解 說行進的方式,一定 要仔細參考。

- 1 じょおうのムチ
- 2ほうせき
- 3 せいなるしずく
- 4 残んのネクタル 5 めいふのはな
- 6 せいなるしずく 7きんのおんさ
- 8 ほうせき
- 9 あおいネクタル 18 かじやのゆびわ
- リふうせき
- 11 いのりのたてごと





14ほのおのいし 15 ファラオのよろい

15ほうせき 17ほうせき

18 せいなるしずく 19 ファラオのたて

2) きんのネケタル 四(ほうせき

22 しろいネクタル

24ファラオのわり ② せいなるしずく

以這種方式通過陷阱 //

1樓的正中央,只要以「太 陽→星星→月亮」的順序前進、 就可順利邁過。至於地下 2 樓, 只要從1樓左上方的洞穴中掉潭

· 就可前往。還有,改變鏡子方 向·並使右上方的石像受光·左 方就會出現權聯,並前往4樓。 如從5樓飛降就能到地下1樓。













ディアリ加入隊伍中

在金字塔地下1樓的棺木中,會發現已經僵屍化的ディアリ。這時只要與之交談,他會加入 隊伍中。選有,根據オリハルコン的說明,下一個目的也就是ギリシア。



砂與ヘラクレス吵架!並脫離隊伍



さびれ港

從テーベ向東北方前進, 只要從サーバ背上下來,就會 來到這裡。如果利用轉換方式, 也能得到無想不到的秘實。 一定要養加利用。



閱讀プラトン的日記

プラトン加入隊伍後、就會持有這個 秘實。還有、随著這劃的進行、プラトン 還會寫入新的記事。由於也會出現提示、 一定要仔細參考。



一行人乗船前往ギリシア・在那裡人們正在談論與大國ブルシア的戰門 ・這到底是怎樣一回事?

()在神殿調査並前往ポネス

雖然乘船向北方前達、不過 如經由東方的クレタ島、就可 群往神殿、由於ディアリ已成為 同伴、這時就利用時空轉揚方式 續行一團、當到途キリシア玄關 约市ネス之後、就進行交談並 宿一夜、然後再向北方前達。



ポネス

ギリシア的玄關。人口不多。 難然無法得到重要的情報、不適一 物舍出理能夠進行轉換的統分角色 在本章結束時,由於モイライ等 動地點。選有、在旋中也會有騰藏 数官、一定要取得。



前往スパルタ!從高塔進入

即使到達スバルタ、由於城 門上鎖、所以無法順利進入其中 在這時就可登上左或右方的高 塔、並從塔頂飛降而下、這樣就 可安全進入。



スパルタ

スパルタ是ギリシア的要響 。不過,十兵都非常騰怯。在還 未消除原因之前,村鎮中的人們 都會躲在家中並上鎖,所以,也 得不到任何情報。



	1 200	2 2	利正· 1967	
	武器屋		防具屋	
	名稱	價格	名稱	價格
	きんのオノ	1800	スパルクのよろい	180
	スパルタのやり	1800	スパルタのたて	180
16.63	なみりのつえ	1800	スパルタのかぶと	180
100	やすらきのつえ	700		

大家都十分膽怯!?

當來到村鎮時,十兵們都十 分吃驚,並馬上逃出。這時出現 一位小孩子、而他竟然就是ギリ シア王。當與之交談之後,得知 將要與ベルシア進行戰鬥,雖然 想要回避戰爭,不過,士兵的表 現卻非常騰怯……。



根據國王的描述、士兵膽怯 的原因可能是地下訓練場,於是 就要馬上前往。

當然,在行動之前一定團購 入武具、秘鑽。



在地下訓練場的潭處會出現迷宮。而日, スプルタ地下 還有隱藏有頭目的「きょうふ」。由於也有許 名秘書·一定聖全部取得。





B 1 F





1スカラベ 2かいふくやく 3 さびのかたまり 4.ふうせき 5きんのオノ 6.733 D 7たいちょうのやり 8 ひょうせき 9 ししのけがわ 10サンゴのいし ガスカラベ





5 興頭目「きょう』」對戰

這位頭目會使用「アクアル ム」的魔法。如果臺進行防禦, 「ヒデール」可發揮碲效果。其







使村鎮恢復原狀,會出現鍛冶屋與研磨屋

當將頭目打倒、並回到地上 、並前往アテネ醫院 · 就會發現村鎮已恢復原狀。雖 然曾與國王約定,希望能看到國 王所持有的「オリハルコンのか けら」、不過、國王卻突然腹痛

當與人們交談之後,就前往 「鍛冶屋」與「研磨屋」。並用 生銹的武具或石頭進行加工。一 定要善加利用。





前往アテネ探病

由於國王在アテネ・於是就 馬上前往探視。

在アテネ的西北方有神殿, 還有・アテネ村鎮的東北方也有 城堡。如要進入城中,就必須要 到アテネ的市公所取得許可證, 這時要先檢查武具。



當進入アテネ之後、就要在 畫夜與人們交談。這時就可得到 白天所無法取得的許可證。

由於這裡也出現許多表以及 寶物,一定要全部取得。當完成 一切準備之後、就要進行醫院的 事件。



アテネ



武器屋	-
名稱	價格
しょおうのムチ	
えいゆうのつるき	2000
せんしのオノ	2000
ぎんのゆみ	2000

防具屋	
名稱	價格
えいゆうのよろい	
えいゆうのたて	2000
えいゆうのマント	2000

退其歷	-
名稱	價格
かいふくやく	25
しろいネクタル	355
めまごいのえた	66
ひでりのかがみ	66
きつけぐすり	615
スカラヘ	65
ちしきのカンテラ	200

醫院所發生的事件

其實パリス是一位非常重要 的角色,而且、會影響其後的故 事發展。



● アテネ城1樓。プラトン相當奇怪!

當進入アテネ城時、志願参 加報門的人排成隊列。當プラト シ看到這種情形時、臉色大變並 說出要先行離去。於是、這時就 只能與ディアリ到底走動。由於 會出現許多壺、當取得之後、就 前往2樓。



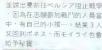
脚 與オリハルコン交談

在 2 機能夠圖 到オリハルコ 分解説的話。適有根據談話的內 答・得知ギリシア王所持有的オ リハルコン是9000年前主角供奉 エピファー的東西。其後就前往 上方・並請國王拿出「オリハル コン」、而パリス在現場。



● 會見國王,前往ポネス。會出現モイライ

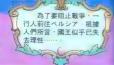
富看過オリハルコン之後・パリス卻出現異常的反應,並令一行人十分吃驚。在這裡沒有任何的進展,於是就前往1樓。還有,プラトン聲出沈思的表情。







建设取性的制度



従ポネス前往カザール

當得到能夠擊碎若石的船之 後,就馬上乘船上海。其實從ボ 木工前選到ベルシア的玄關力サー ル,距離並不適。由於也能得到 經驗值,所以、要確實掌握機會 、還有,擊碎岩石的船能夠前往 任何地方。



パリス追尋而來

當來到カザール之後、發現 現立、在後途海而深。由於パリ ス無去線話,所以、也不了解異 中原因・不過、他部希望能與ディ アリー起行動。於是就成為4人 除伍。其後、在神殿中學會魔法 之後、航進人少漢



● 馬上前往ペルシア!

第一切準備完成之後,就向 ベルシア出發。如果想要在沙漠 中移動,就需要サーバ,不過, 這時能順利取得。

如果前往沙漠的東南方、就 能看到ベルシア。



カザール

ベルシア的玄閣 雖然即将理進行數 門,但村莊的氣氛卻 十分奇怪,不過,違 時的當務之急就是要 在ベルシア購買武員 ・ 這樣才能使遊戲欄 利進行。



武器屋 名摘 環格 ついてのつるき 3000 しまれつのエン 3000 しまおうのムチ 2300 防具屋 名稿 機格

> も、ゆうのマンド 2000 きぬのマンド 1100 かわのマンド 250 マンド 60

ペルシア

沙漠都市。白量與黑 夜城鎮的氣氛將含改變。 然一行人含驗到未來可 能會量生巨變的預



のつうである。 3000 しゃにねつのたて 3000 ターハン 3000

道具屋 | 名詞 | 信格 | 名いそクタル | 355 | あましいのたた | 66 | フでリのかかみ | 66 | はしらのたま | 8000 | うしんそう | 2400



在ペルシア找情報

要在城鎮中與人們交談並收 集情報。這時也得知國王似乎喪 失理智。而且,是從別墅回來之 後才發生這種情形。還有,別墅 的鑰匙也被盜。



羊持有鑰匙

在城鎮的東北方,會出現一位自言自語的角色。其實,從說話的內容可以得到有關別壁鑰匙的提示,而且,這把鑰匙就在城

鎮旁邊,種植場所的羊"手中" 。這時只要馬上前往,並與羊交 談,就可順利得到鑰匙。還有, 會話內容也相當有趣。





前往別墅調查·

當前往別墅時,發現魔物在 這裡豐開一個大洞穴。這時就要 馬上進入迷宮中。 由於需要一段時間才會回到 地上,所以,要有萬全的準備再 展關行動。





ペルシア別墅

當取得臺中的寶物之 後,就必須要進入迷宮展 開冒險。 在終蘇雖會出理能夠

在終盤雖會出理能夠 進行轉換的人物,但目前 還不是時機。





別墅的地下

光看地圖就可了解到內部構造 有如迷路一般,除了結束的2樓之 外,都無法進行飛降。

在這個也會出現實箱,不過、 由於也會應藏有頭目,所以,在取 得實稿之後,就要先來到外面:還 有,當要與頭目進行戰鬥時,就再 進入其中。













1 しろいネクタル 6 こおりのつるぎ

2トゲトゲのタネ 7しかくいタネ 3ほばしらのたま 8 おうさきのマント

4 サンゴのいし 9あおいネクタル

5 しんじつのかめん

7 與「に(し)」對戰!但是!?

冥界是一個面積電廈的世界 而在這裡還會出現「ししゃの くに」、「レーテー川」、「ハ

デス神殿」等3處重要地點;首 先輩從右方迂回・並向「ししゃ の國「前進







564



掉落到死亡世界。要進行儲存

首先要做的事,就是要進行 儲存。當然、在這裡也會出現へ ルメス像。如果想要調整装備・ 那麼就只能按掉重來,並重新修 正一由於是冥界、一定要保持高 等警戒:



冥界

頭目是「にくしみ」。水系 的魔法無法發揮效用。由於パリ ス的等級還沒有提升、一定要小 心劃行戰鬥。抓後即使將頭目打 倒,一行人也會從某處掉落到冥 果。





不斷向前行進! 3 這是死者村鎮

翻看地圖,如向右方前進就 可進入洞窟中 = 這個洞窟雖然相 當暗,而且必須仔細摸索,不過 , 卻可看到入口。





只要到達死者村鎮、就要先

住到旅館中。這時可變換武具或

ししゃの國

正式的名稱是「ししゃの國 1。而,有銷售冥界持有的武器 或秘寶。不過,如要來到這裡, 必須要有市公所的許可。還有, 在得到許可之前,必須要先完成 ディアリ與母親的事件。

在したやの國要不斷進行交 談收集情報。當然也要取得表中 的實物。





防具屋

128

めいふのたて

	道具屋	
價格	名稱	價格.
5000	きんのネクタル	1255
5000	いのちのろうそく	3600
	らいじんそう	21000
	ふうしんぞう	2400
	めいとのみやけ	4000
	ほばしらのたま	8000
	めいふのはな	10

🥟 遇到ディアリ的媽

由於ディアリ的母親也在活 神,只要將ディアリ的消息告知 他的母親・他就會馬上來到ディ アリ的身邊。不過、ティアリ卻 万去母親的記憶。



実レーフー川守衛支援

在レーテー川会戦レーテー 守衛カローン進行交渉、並希 望能想起以前的記憶、然後持 有記憶起死回生・不過・這件 事部被ハデス胂發理, 並與力 ローン進行對戰

只要能將カローン打倒・ 就會想起パリス的話、以及回 復ディアリ的記憶・鉄後・デ ィアリ決定與母親一起留下來 並脫羅隊伍

接下來就是專到城中、並 興全能之神ゼウス的哥哥、也 就是冥界的盟主ハデス神見面 · 其後就有全調的展開









在ハデス城見到ヘラクレス。不過……

ヘラクレス前來找奪ハデス 神,並要求ハデス神能提供協助 ,制止地上的混亂。不過,ハデ ス神卻露出怒色,並說出這次的 混亂,並不是由他所引起。

當一行人來到這裡時,パリス說出我們或許能夠提供協助,

不過,希望能順利回到地上。這時,ハデス神也說出你們終於能 物了解……。

不過,由於有人不抱持希望 ,所以,一行人就會掉加里界罪 人所聚集的タルタロス。而這也 是冥果的法則。





在タルタロス一行人將會將 開各種秘密。首先、パリス就是 モビファー。雖然不斷起死回生 、不過、由於沒有喝下レーテー 的水、而一直到現在。還有」,可 見到エビファの姊姊、「而且 北得約多種所進行的研究,已經



在這裡也會出現一位名叫ア ルゴー的男子,他並會要求將信 拿給在ネアポリス的子孫。還有 、這裡的罪人必須要將岩石投入 就也知道地底距離天界 非常折。然後也知道地底距離天界





₩ 掉落沼澤發現樓梯!

在這裡就要掉落沼地,並要 進入迷宮。這時就會出現向下前 進的樓梯,並能夠前往地下。

在這個地下通路雖然很暗, 不過,由於面積並不會很大,只 要能仔細調查,就一定能有所發 現。



タルタロス

這是冥界的最深處,也是 罪人勞動的地點。由於也會出 現敵人怪物,所以,要在エピ ファー姊姊的地方,使HP完 全補充:

重要的地方是右上方的沼地,其他就沒有什麽值得注意的地方。還有,最主要的目的就是要從讀裡逃脫。



タルタロス地下

最初是岩壁阻隔的地下道 不過,地圖中則是以岩壁完 全去除的狀態進行介紹。這時 就要仔細參考,並取得實物之 调進說:還有,在地下 2 棲也 能回復轉力。









B3F

前往只6.5

1 ほのおのいし 2 ひでりのかがみ 3 たいようせき

4いのちのろうそく 5ネバネバのタネ

6らいぶせき

7まるいタネ

8いわいゆびわ 9めいどのみやげ 10ししゃのかめん B5F



●飛降而下!

當來到最下方時,就可從洞 穴飛降而下,這時就可順利回到 地上。

在地底的盡頭離天界最近, 一定要確實掌握。



17 M

.

▲アテネ受到襲撃!?

隊伍會來到スタル的地方。 不過、這裡只有居住幾個人。由 於會聽到アテネ遭到罰擊的情報 、所以、應該是在冥界中所發生 的事件。

スタル距離アテネ並不遠, 一定要馬上前往。



スタル

基本上在這裡並不會有什麼特別的地方 。不過,有些人不願居住的城鎮,而在這裡 形成部落。

/ 當來到這裡時,不會有什麽新發現,但 由於壺中會放有金銭,置取得之後就馬上難 開。還有,如要前往アテネ,也不需要進行 儲存。



● 在アテネ打聽情報

在アテネ曾經發生過戰爭、 新以、商店或旅館的位置都有改 號。這時只要與人們交談、就會 聽到一位名叫アーリモア的人、 將人們攀走……。

其後也關前往城中,並打聽 情報。



裝備也會改變

從冥界回來之後,商店的裝 備也會有微妙的改變。由於其他 地方也會出現變化,所以,只要 事件結束之後,就可來到店中,

並了解其中的商品。

還有,只要在城中與人們交 談,並打聽情報之後,就可馬上 出器。

武器屋	
名稱	價格
やいばのムチ	5200
いたいなつるぎ	6500
きょしんのやり	5000
アルテミスのゆみ	6000
こうかなつえ	7000
ししのツメ	7500

防具屋		道具屋	
名稱	價格	名稱	價格
テナのよるい	7000	いのりのたてこと	5000
テナのたて	8000	あまこいのえた	66
テナのかぶと	8000	ひてりのかがみ	66
テナのマント	6500	いのちのろうそく	3600
		ほばしらのたま	8000
			- ar

前往劇場或神殿,並向東方前進

由於アールモア王是來自マ ケドニア地方的サンドリア、這 時就要從後追尋。

在行進途中會出現神殿或劇 場,雖然劇場會舉行演奏會,而 且與故事沒有直接關係,不過, 要了解這樣的情形。



越過「かなしみのやま |!

134

只要前往到某處,就會出現 「かなしみのやま」。如果順利 通過、就可來到サンドリア。

由於沒有其他的涌路、這時 只能勇往直前。由於地點較難掌 握。所以,能在地圖上進行確認 , 再展開行動。



かなしみのやま んのゆびわ」、2有「21300」。頭目是能夠 使用熱波或毒攻撃的「くるしみ」。而在前方的 洞窟,有专自出现不同的人物(?)



6 頃 くるしカ | 對戰 !

135

在行淮涂中會出現頭目「 くるしみし。由於會使用熱攻 擊等,一定要先發制人



只要能將之打倒並進入洞 廠,其後就向下前進,還有· サンドリア就在東方

一在

在サンドリア打聽情報

在サンドリア要在書夜與人 們交談。根據所得到的情報、得 到アールモア為了永遠之命、使 人們向ギリシア出兵、而且、也 在這裡帶走年輕力壯的男子。選 有、アールモア已前往南方。当 カロイ、於多級馬上展開行動。



サンドリア

アールモア將人帶走的村鎮。不過,在地下 或城中會出現住民,一定署打臺情報。

在這裡只有武器、防具屋,由於下一個村鎮 也會出現相同的商店,所以,要仔細考慮購入裝 備。由於難人會力強大,量好能購入防具。

武器屋	
名稱	價格
ほのおのムチ	10500
かせのつるぎ	9000
しんくのおの	10000
きょうきのやり	10000
いたいなゆみ	-11000

防具屋	
名稱	價格
こうかなよろい	10000
かせのたて	11000
かさりかふと	10000
かせのマント	10000



前往トロイ。會出現アールモア老師!

南方的トロイ村鎮。在這程 蘇 重遭到被壞 市面 4. 正在建設 高 塔。 ※後在建設現場一行人將 會見到アールモア王的アールモ ア老師。雖然要情有點奇怪・不 過・卻會帶領一行人進入塔中, 其後……



トロイ

アールモア率領 強大的軍力,使得トロイ■重遭到破壞。 由於會出現殘存的個人,所以,能夠換購 各種裝備。

在村鎮的北方, 正在建設到達天際的 高塔。至於建造高塔 的目的,現階段還不 是很清楚。

道具屋		
名稱	價格	
じろいネクタル	355	
あかいネクタル	55	
あおいネクタル	555	
さんのネククル	1255	
、のちのろうそく	3600	
よるのとはリ	200	
ちしきのカンテラー	200	



名稱	價格
やすらきのよろい	16000
こうかなよろい	10000
かさりかふと	10000

武装屋 名稱 (森格) たいじやのムチ 14000 かなしみのつるき 14000 クラーケンのフメ 12000 しんくのオノ 10000

對神的復仇!然後……再度相遇!!

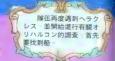
在塔的最上層與老師交談。 不過、卻改變先前穩重的表情, 並說出要對諸神復仇。這時要仔 細了解談話的内容,其後老師就 會消失。只要來到下方,就會出 現モイライ。





第8章

可能を終 を持っている。





在アテネ旅館的前方・會再 度遇到ヘラクレス。這時就要到 酒店交談。還有 放有主角與プ ラトン身體的箱子・似乎就是パ ンドラの箱。不過,如果想要進 行搜查、就必須要有船。所以、 應該有什麽……。







をネアポリス造船?

由於在冥界曾經得到信。而 這位寄信人就是過去製造海底始 的アルゴー、現在他的子孫依然 住在ネアポリス。所以、默要馬 上前往、並將信交給アルゴー的 子孫。其後他們就會進入碼頭, 並製造海底幹。



ネアポリス

アルゴー子孫所居住的寂靜聚 落。只要能拿出アルゴー的信,就 會了解其中的原委。

終靈時雖然也會出現成為同伴 的角色,至於其他的時間,並不需 要來到這裡。



》前往充滿憎恨的海底碼頭!

馬上前往海底碼頭,不過, 人們的表情很奇怪。當與人們交 該時,得知不由自主地會產生憎 恨,從這樣的情形來看,應該是 有魔物。所以,在整理裝備之後 再進人其中。



海底

在這裡只能在瞬間進入其中,所以 ,當船完成之後,如果來到外面,就無 法再度進入。

在海底船會出理頭目。如果不將之 打倒,就無法出航。還有,量深度會出 現旅館,事業加利用。

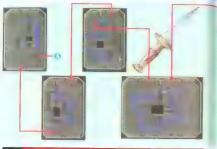








前往地上



4 與頭目「にしくみ」對戰!!

當來到是深處,並投宿旅館之後,就要與頭目進行戰鬥。由於具有強大的威力,這時就要善用魔法出擊。

「にくしみ」在戦門途中 連禽變身・這時可能會造成出 撃的困擾、不過,還是團根據 情況爾汪運用。



知性 - 授納頓 - 中途世界 - 要有 - 下下户 - 全級 - 全級 -

设使用魔主 全級: 1450 風 土 市 聖 富 火 水







₩ 投宿一夜!不過…!

當打倒頭目並投宿一夜之後 ,船依然沒有啟動。這是因為遭 沒有切換水路的活瓣,並引水進 船。所以,一定要注意數人,並 啟動活體。

終於能夠出航,不過,這時 的波浪卻相當大,原因是因為激 怒了海神ポセイドン,這時就要 特別小心。



🍎 與海神ポセイドン交談!!

141

一行人與ポセイドン進行交 談。由於沒有受到ポセイドン的 認可,海底船就遭到沒收。雖然 可以得到在海底自由移動的秘寶 ,不過、這時就要一輩子生活在

Table 1

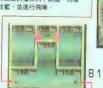
海中……。

ポセイドン同意一行人取得 旁邊倉庫的寶物、當來到外面時 ,也確實能在海底行走,但現在 已不知道身在何方……。



ポセイドン倉庫

有許多實籍以及時空轉換地點。到津齡的 最短距離,要到☆記號的檔準向下前週。然後 向左方,從紅前往艦,並進行飛牌。







B4F

B2F



B3F





- 1 さびたたて
- 2 サンゴのいし 3いのりのたてごと
- 4 リリょくのつえ
- 5あかいネクタル
- 6サンゴのいし
- 7きんのネクタル 8みつまたのほこ
- 9 てんしのゆみ
- 10 グリフォンのつめ 11 ささやきのつえ
- 12メデューサのゆみ

來到船處。然後·

只要來到アルゴー所製造的 船,就會自動回到油殿。於是, - 行人就誠心請求ポセイドン, 而ボセイドン最後也深受感動・ **並回意將船錦還。**

關別9000年的故鄉,現在終 於能夠成行。







支持交換額



乘坐海底船前往アトランティス/

一行人向アトランティス前 道。於是海底船潛入水中, 然後 ,下船進入其中。

原野 還是與以前一樣,不過 村鎮已經消失。老師研究所的礦 山入口,由於受到巨大岩石阳寒 ,無法淮入其中。



オリハルコン礦山與トロイ塔

由於入口遭到巨大岩石阻塞 ・這時只有アトラス神才能移開 巨石 = 不過,アトラス目前正在 ビゼルト南方的工地現場附近, 被稱為是アトラス山的山頂支撑 天,所以,應該無法請求協助。

就在這個時候エピファー突 然查覺:トロイ塔難道就是要支

撐天?人類的建築物雖然無法辦 到,不過,如果是經由老師所設 計……。 還有, 如老師也想要請 求アトラス神協助,這樣的解釋 就相當合理。所以、一定要馬上 前往アトラス山阻止老師。只要 天落下時,人類就會遭到毀滅, 因此必須要阻止悲劇發生。





老師在「工地現場 | !?

,老師已先到一步。還有,在深 處新完成的洞窟前方,出現數位 女性,並阻礙前進。老師一行人 什麽都沒做, 並馬上折返。其後

來到了「工地現場」。不過有一位女性突然倒下,於是全旨 就將女性向洞窟深處搬運。這時 就要馬上掌握機會,並從後方追 尋、還有·如以這種方式可能會 有所發頭。





アトランティス子孫的城鎮

在洞窟的深處會出現村舗 這裡被稱為是アトラシア,也就 是アトランティス的子孫、與ア トラス神所居住的地方。

當顧人們交談之後,就馬上 攀登アトラス山,其後就可見到 アトラス油。



目標是アトラス山頂!

這裡雖不會出現頭目、伯剌 人的威力卻十分端大。

由於會出現兩個洞窟、酒時 要分別與洞窟的人們交談。

其後會看到前往山頂的梯子 , 只要能利用梯子攀登, 就可順 利見到アトラス神。





アトランティス残存者所居 住的平靜村鎮。而這裡也是遊載 中層後出現的村鎮。

如果前往地圖右下方的道具 屋,就可通往森林的迷路。其後





武器屋				
名稱	價格			
きふうけん	20000			
さんごのオノ	24000			
ほのおのやり	21000			
しかけゆみ	21000			
ケルベロスのツメ	26000			

	101 JANE				
	名稱	價格			
0	しっこくのよろい	20000			
0	やみくろのたて	22000			
0	さんごのたて	21500			
0	やみくろかぶと	15000			
3					

道其屋				
名稱	價格	名稱	價格	
きんのネクタル	1250	ほばしらのたま	8000	
いのりのたてこと	5000	ふうじんぞう	2400	
らいじんぞう	21000	スカラベ	65	
めいどのみめば	4000			

已到過所有的村鎮川

在週個階段已到過所有的村額 , 其後就只剩下事件。週時就要在 鍛冶屋、研廳屋、武器、防具屋等 , 調整必要的裝備。接下來只要通 過アトラス的事件,就要進行量後 的路段。



アトラス神支排天的アトラス山。這 裡有2個洞窟以及3種秘實。如向右方前 進、就可向上方攀登。







1ほのおのつるぎ 2やすらぎのよろい 3ほのおのたて

見到アトラス神!不過,這時.

在山頂上會出現先前的女孩 子們。而且、也要與アトラス神 見面。不過、先前倒下的女孩、 已遭到アールモア轉換身體、其 後アールモア又打算支配アトラ スの的身體、並使アトランティス 2世水面、這樣的邪惡計量……



☞ 使自己石化…アトラス神的願望

其後如果什麽都不做、並打 算下山時,アトラス就會伸出手 。於是,就在手上與アトラス神 見面。由於時間已經不夠、所以 ,下与ス神就要求將自己石化 。這時只里有メデューサの首的 秘寶,就可完成石化過程。



得到絹のたづな前往天界!!

ヘラクレス記得メデューサ 天界的ベガサス。 の首就在天界。當回到アトラシ 一行人劃達謝意之後、就來 ア時,會出現一位女孩子,並將 到外面。然後,就馬上召喚ベガ

ア時,會出現一位女孩子,並將 きぬのたづ交給主角一行人。只 要使用這個秘質,就可召喚前往



サス前往天界。酒時終於能夠進



天界 | 是跳躍的陷阱!

天界是非常美麗的地方,不 過,在這裡也會出現敵人。

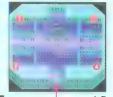
在天界中,基本上會出現跳 躍的陷阱。這時要向 3 格的灰色 方塊進行跳躍。而黃色的方塊可 前進到上一層。所以,一定要小 心前進。



天界

天界也是ヘラクレス的故郷 。在這裡除了會出現敵人之外, 也有各種陷阱。

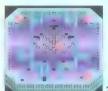
不過,這裡的秘寶都具有強 大的威力、所以、如有足夠的時間一定獨全部取得,當然也包括 メデューサの官,這樣就可自由 進出天界。



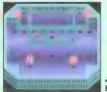
1 F



2 F



長廊







3 ふうじんぞう 8あおいネクタル 4ふうせき 5あかいネクタル

9きょじんのゆみ

11 しんびせき 12あまごいのえだ mしろいネクタル

(28 24)

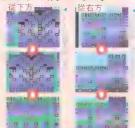
6ひょうせき "だいちのいし シメデューサのくび

はたいようせき 15きょじんのつりぎ

掌握跳躍陷阱的前進方式!

先前也無介紹 過、如果事通過跳 羅陷阱,一定事業 握方向 : 還有,從 上方階層向下方的 黃色方塊進行跳翻 等攻略方式,也-定事業活運用。

特別是前往長 後階層的跳躍方式 · 由於聖使用上方 的做法、所以、要 根據情況、掌握書 佳方式。



會見全能之神ゼウス

富取得メデューサの首的殿 間、就會聽到全能之神ゼウス說 話、其後就會謁見ゼウス。對へ ラクレス而言、ゼウス就有如標 自己的父親。當一行人向ゼウス 提出給予協助的要求時,他卻說 出你們會說過對自己的活躍覺得

十分滿意,而且,即使失敗也能 重新修正。不過,這樣的表現反 而會引起反感、所以、對人籍而 言最好是多做事少說話,而且, 要避免答辯。

然後,一行人就回到地上, 並展開……。





プラトン掉落,而ゼウス神…

當落到地上的瞬間、ブラト ン發出叫喊。並說出我們並不相 信能解救地球。其後ゼウス也說 出、過去打開パンドラの箱的人 類所說渦的話。本來只放有不幸 的箱子、人類卻相信還放有其他 的東西,而這就是「希望」。不

過,現在那個箱子應該放布主角 與プラトン的身體。

「所以、這就是人類的「希

當ゼウス在進行解説時, -行人只能沈默不言,並聽取ゼウ ス的提示。





2000 向アトラス山頂前進!

當一行人降落在アトランティス之後、就要馬上向アトラス 山前淮。

這時就要不斷將敵人打倒, 並向上方前進。還有,如果速度 太慢,アールモア可能就會轉換 成アトラス神的身體。



●使アトラス神石化!然後再度…

當到達山頂之後,就利用アトラシア人,使アトラス神石化 ,這樣也能粉碎老師的野心。







完成所有的條件!!

能夠進行轉換的人物,以 及銷售物品的爾店說明,在這 個時候已完成所有條件。如果 還有尚未成為同伴的人物,就 要無上前往看看。

還有,武具方面有最強的 裝備之後,就可進入量強的挑 戰。



第10章



■礦山入口。ヘラクレス想起……?

海底的アトランティス。而 礦山人口也如以前一樣;遭到活 石封閉。這時エピファー提出問 題,並說出へラクレス在9000年 前曾經進入其中,不過,那時是 用什麽方式?於是,ヘラクレス 就想起了某個秘寶,但是,卻忘記了使用方法。

秘竇的名稱是「ゼウスのな みだ」。只要前往アテネ城,或 許就可從古文獻中得知,於是, 一行人就向アテネ前進。





調査有關「ゼウスのなみだ」的情報

在アテネ城的 2 樓、會出現 一位條長老一般的老人、這時就 可向他打聽有關 だ」的情報。在很久以前、「ゼ ウスのなみた」是襲撃アトラン ディス時所使用的秘書、而且、 是將オリハルコン浸泡在ゼウス 神般之泉所製作而成,所以、 章半のシア王所括有的……。



從國王手中得到秘寶!

當向ギリシア王説明原因時 、他非常頑固、而且、不願意態 取任何建議。不過、只要能再來 到外面、並委託エピファー(パ リス)進入其中、就可順利完成 住務。當エピファー出来時、設 會得到「オリハルコン」。







前往ゼウス神殿!

當得到オリハルコン之後, 就要馬上前往ゼウス神殿。其後 只要將之浸泡在地下泉水,就可 完成「ゼウスのなみだ」。這樣 就可向沈在海底的故郷,アトラ ンティス確川前進。



少收集武具與秘寶

在這裡要進行最後的確認。 其中包括了武器、防具以及秘費 。雖然アールモア老師已經石化

不過、地上的亂源還沒有根除所以、在確認裝備之後、就要 進行最後決戰



使用「ゼウスのなみだ」進入礦山!

使用海底船前往アトランティス的礦山入口。 這時就要使用 「ゼウスのなみだ」。

伴隨著巨響順利打開礦山入 口,並可進入其中。

於是就要在關別9000年的故 鄉展開行動。



沙礦山中有許多樹籐

礦山中的情形,與以前不一樣。到處都可看到樹籬、當然也 無法使用電梯。這時就只能利用 樹藤移動前進。

由於在礦山中也會出現寶箱 ,如果有足夠的時間,一定要全 部取得。



10 打倒敵人前往研究室!!

研究室的位置沒有改變。所以,如果依照相同的通路,就可順利前往。不過,由於也會出現敵人,一定要小心前進。

終於來到了過去的研究室,



這時要由玩家親自確認,並開始進行最後決戰。





Fainl 最後決戰~//

雖然要進行最後的決戰。 不過,對歐人方面卻沒有任何 的情報=還有,目前只知道? 種敵人會 2 厘交互登場。

主角與プラトン取回身體 之後、兩人的身體能夠成為人 類的「希望」嗎?

還有,未來會如何?



含有任何性粉织

副科人 对 的





最後題目。沒有

抱持真正的「希望|續持進行冒險?

即使將最後的頭目打倒,問 信有部份的玩家也會查看剛,難 道這是最後的決戰……? 測有,

已經掌握未來與希望?

如有這個疑問、紅金展開新 的冒險。對了,就是前往那裡!



利用轉換系統!

本款游戲的量大特色,就是鎮魯系統、只要 能夠善加利用,就可使遊戲順利進行。

還有,如果要轉換武器時,主角是「劍」, 而プラトン則是「槍」或「斧」、一定要帽試着



劇場演奏曲目一覽表

在劇場共會演奏以下的 6 首曲目。當然 · 這時一定要配合伴奏。如果有機會,就可 銀身體驗。

書詞 2 流行歌 流行歌 2 油井 1







001主角 046カーム 002プラトン 017コールボーク 047ソル 048/1/+ 004アールモア老師 019F aF a 034/N F U Z 049カミスタ 036ヘザリー 038# - 76 054ウンガード 0257 - E 040ウイノー 0417X ± - ± -0427-73 D43やまのぬ L 044 18 72 13 0457 44-

DSAザルザン ががみの種 067ラーボー 0724-+ 080トーラン 08744726 083ギムス 084イストラ 088シーズ 088ツール 891 サブル 092アース 09375-77 094ジアンヌ 0957-97 098ボルク 098アスタル 099キルケル

051アモーラ

門人魔境傳IV 完全攻略水

(5) 西西韓田姓: 14 (1980年 2010年 -

mp 通商主機: 17FC 3 SEL 3 GE 4 ML 5 ML CD 6 GAME GEAR 7 PC -E 8 PC CD 9 PC -SCD MG E 10 SMC 12 ISSN 12 ISSN 12 ISSN 12 ISSN 13 ISSN 14 IS

(中域関本書聖在母忠報報のき)電視遊樂器の費店 2点店 3 並 中級関係 1 質能 研究記測例如原本書前 1 申載法、遊夢、収略同日、日報管到 3 割を根據 1 管他 市。試定第三年他当成定署代創金定定で収益さず(清別職件) 明末時4 基準比定能の支援課金・自我で工一次契約分子、機能4

央部出版有限公司・結婚曲級収修本分析024



(1995 DATA EAST CORE)
FUTABASHA PUBLISHERS LIN

報 著 名 FEGUENG-STROID Write: 村上 が Map/空域 デ Design:70088 to 101(例ぼ (E)

本書由日本双葉社授權出版 新聞關登記版台第字編 2680 號 圖權所名,依權必要 電視遊樂雜誌編輯部 監製 尖端出版有限公司 出版



-712-749-5



書號 00199824 **價:220**

SUPER FAMICOM

電視遊樂雜誌編輯部 監製 尖端出版有限公司 出版



SUPER FAMICOM

電視遊樂雜誌編輯部 尖端出版有限公司



書號:00199824
定價:220



